

ClavicomNG

Manuel utilisateur



Mars 2007



Introduction

Le ClavicomNG est un logiciel développé sous la licence libre GNU GPL par Thomas Devaux et Guillaume Rebesche pour le centre icom', projet du programme France de Handicap International.

Pour en savoir plus, rendez vous sur les sites :

www.handicap-icom.asso.fr

www.handicap-international.fr

<http://code.google.com/p/clavicom/>

Le ClavicomNG est un **clavier virtuel** qui permet la saisie de texte grâce à un clavier affiché à l'écran. Il suffit à l'utilisateur de cliquer sur une lettre pour qu'elle s'affiche dans son éditeur de texte.

Il est entièrement paramétrable. Le **mode édition** intégré permet à l'utilisateur de modifier ou créer son propre clavier avec des touches :

- Caractère (lettre),
- Phrase,
- « Dernier mot utilisé »,
- Prédiction de mots,
- **Raccourci**,
- **Lancement d'application**,
- Son...

La **prédiction de mots** propose des mots à partir d'un dictionnaire (dans la langue souhaitée par l'utilisateur) et d'une liste de mots précédemment saisis par l'utilisateur.

Le **souricom** (souris virtuelle) est intégré dans le ClavicomNG. Il permet à l'utilisateur de contrôler la souris (mouvements et clics) par défilement avec un contacteur unique.

Le logiciel est totalement **traductible** à partir d'un simple fichier texte dans toutes les langues souhaitées. Il est actuellement disponible en français et anglais.

Enfin, la **gestion des profils** permet à l'utilisateur de sauvegarder toutes les options dans un même fichier, et pouvoir ainsi passer facilement d'un clavier à un autre ou exporter son propre clavier sur un autre poste.



Sommaire

1.	Installation du ClavicomNG	4
2.	Découverte du ClavicomNG	12
2.1.	Le clavier par défaut	12
2.2.	Déplacer le ClavicomNG	13
2.3.	Redimensionner le ClavicomNG	14
2.4.	La barre d'édition et de configuration	15
2.5.	Gestion des profils	16
2.6.	Les options	17
3.	Modifier le clavier par défaut	26
3.1.	Description des touches de création	26
3.2.	Création « pas à pas »	29
4.	Navigation avec un contacteur unique	44
4.1.	Activation du mode défilement	45
4.2.	Diriger la souris par défilement	46
4.3.	Configurer le défilement	48
5.	Résolution de problèmes	51



1. Installation du ClavicomNG

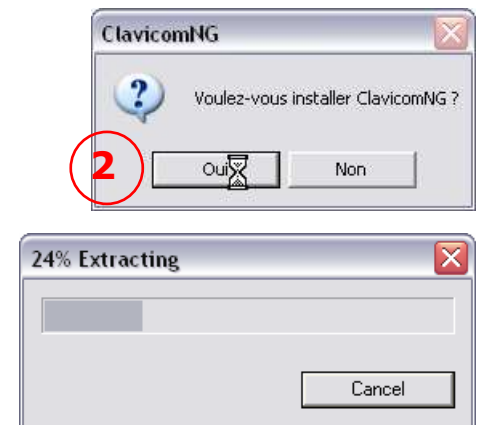
Le ClavicomNG fonctionne sous Windows 2000, XP et Vista.

Pour installer ClavicomNG :

1. Double cliquer sur l'icône
« ClavicomNG-install.exe ».



2. Cliquer sur « Oui ».



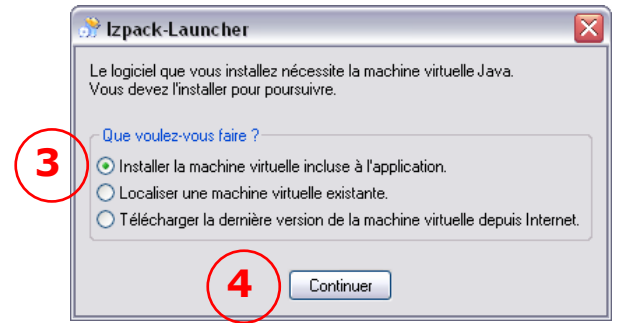
Important :

Le ClavicomNG nécessite l'installation de la machine virtuelle Java.

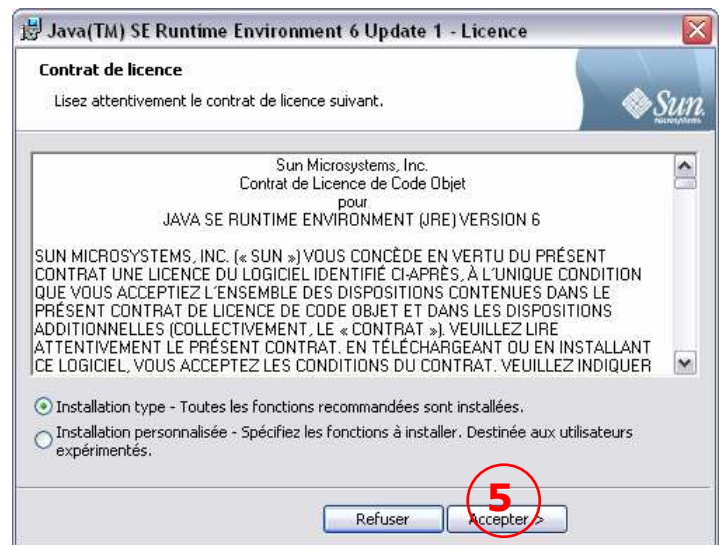
- Si elle déjà installée sur votre ordinateur, vous accédez directement à l'étape **9**
- Si elle n'est pas installée sur votre ordinateur, l'installateur vous propose de l'installer (étape **3**)
- **Si un message d'erreur apparaît**, télécharger puis installer la dernière machine virtuelle java sur le site <http://www.java.com/fr/>



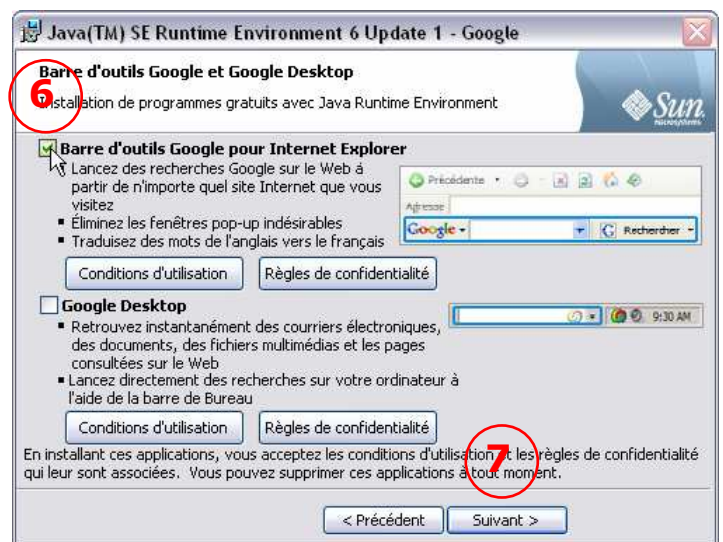
3. Choisir « Installer la machine virtuelle incluse à l'application ».
4. Cliquer sur « Continuer ».



5. Cliquer sur « Accepter ».

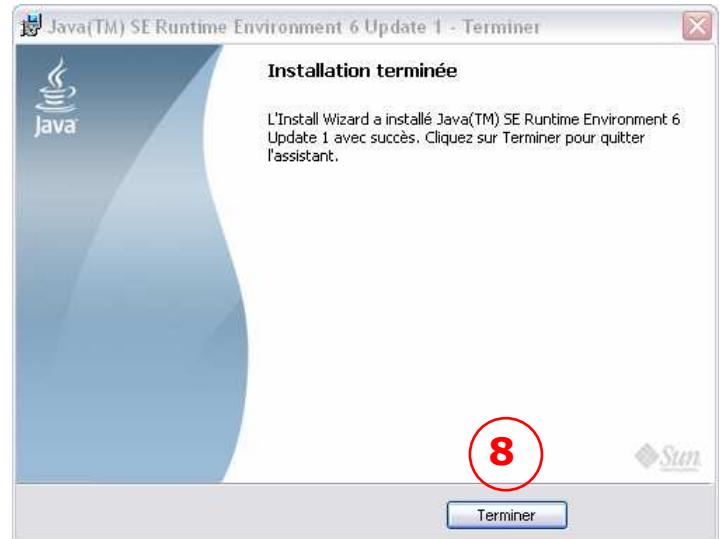


6. Décocher « Barre d'outils Google pour Internet Explorer ».
7. Cliquer sur « Suivant ».





8. Cliquer sur « Terminer ».



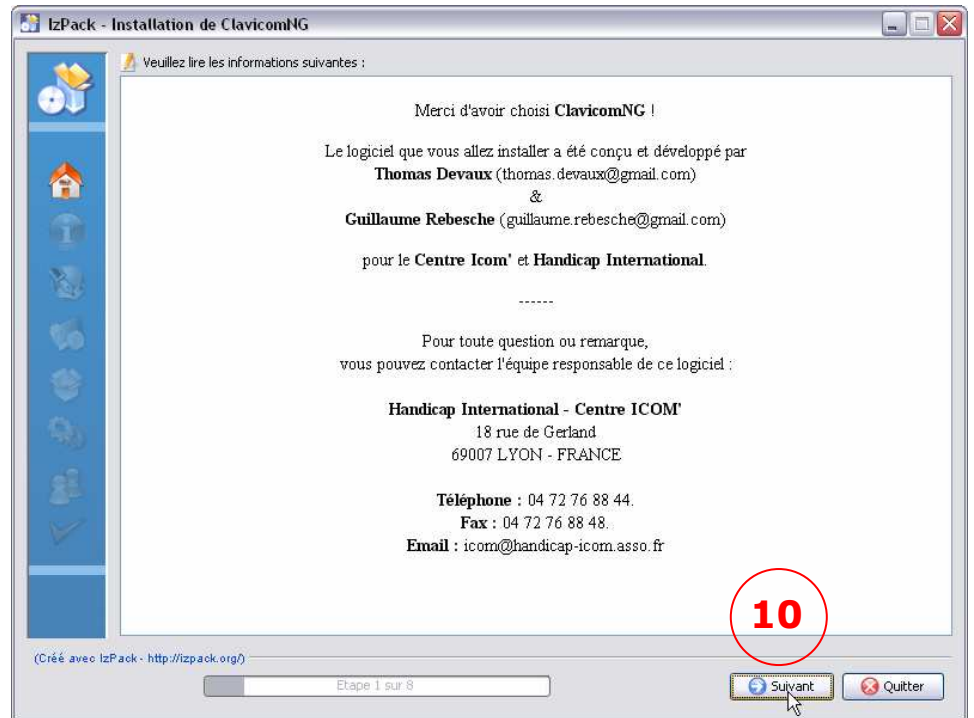
L'installation de la machine virtuelle est terminée, l'installation du ClavicomNG va démarrer.

9. Choisir la langue puis cliquer sur « OK ».



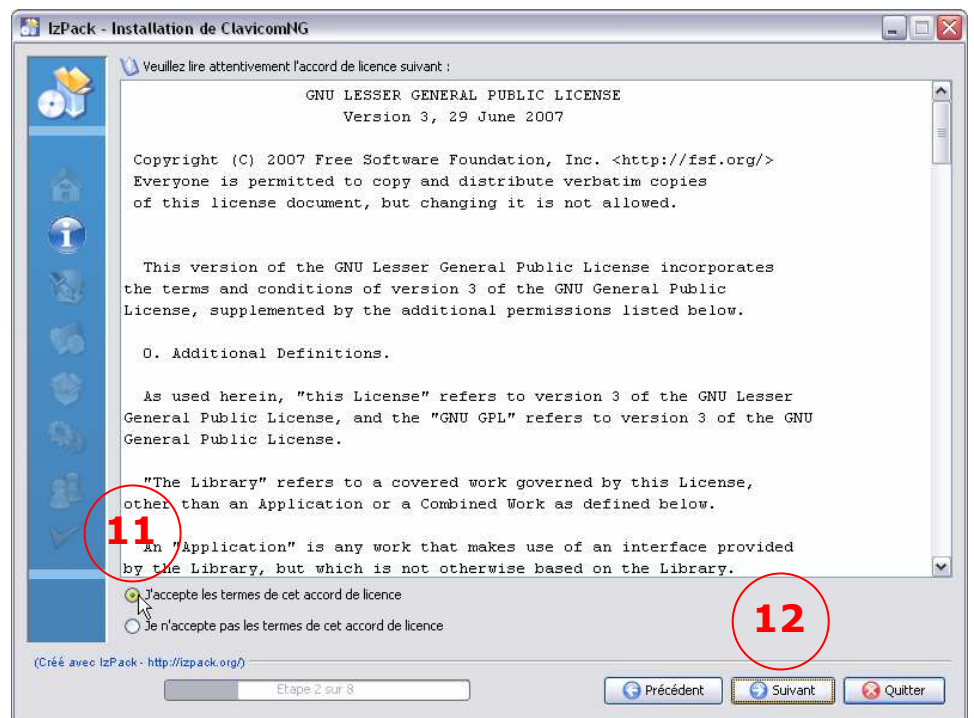


- 10.** Cliquer sur « Suivant ».



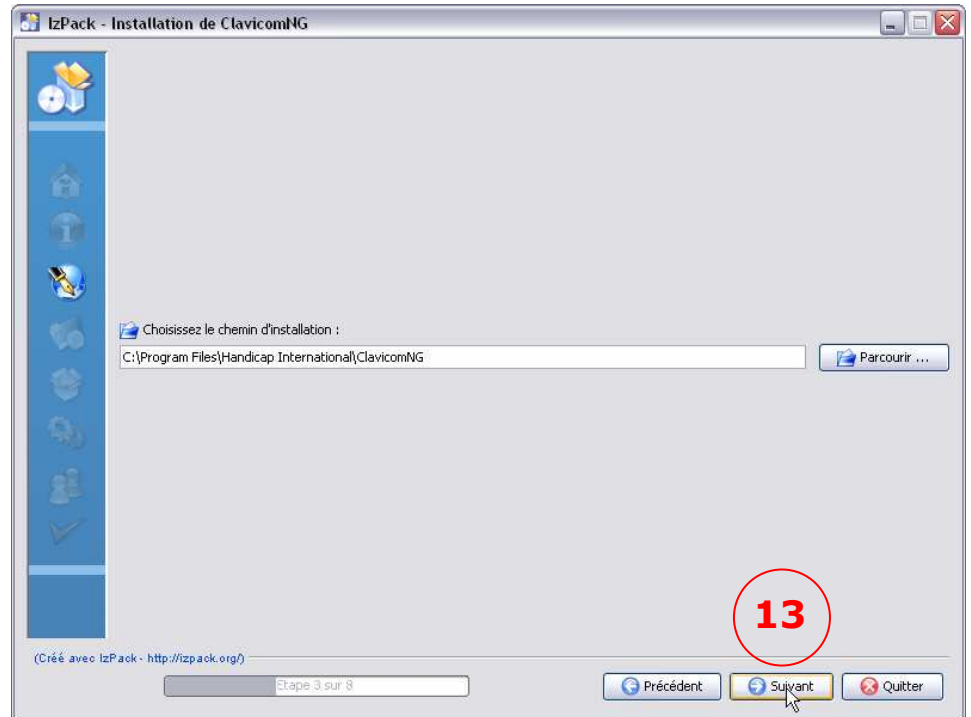
- 11.** Accepter la licence.

- 12.** Cliquer sur « OK ».

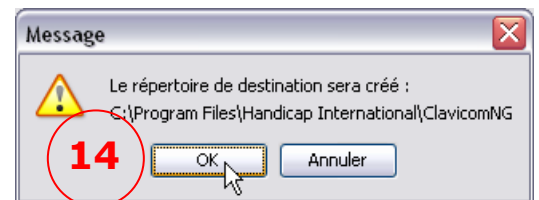




- 13.** Choisir le dossier d'installation puis cliquer sur « Suivant ».



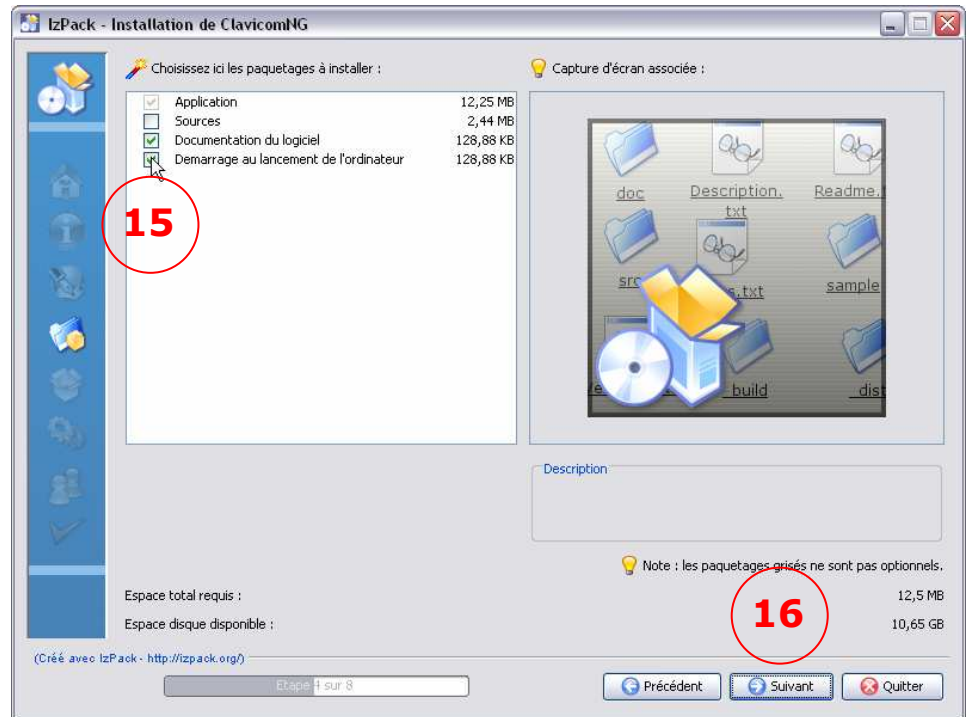
- 14.** Cliquer sur « OK ».



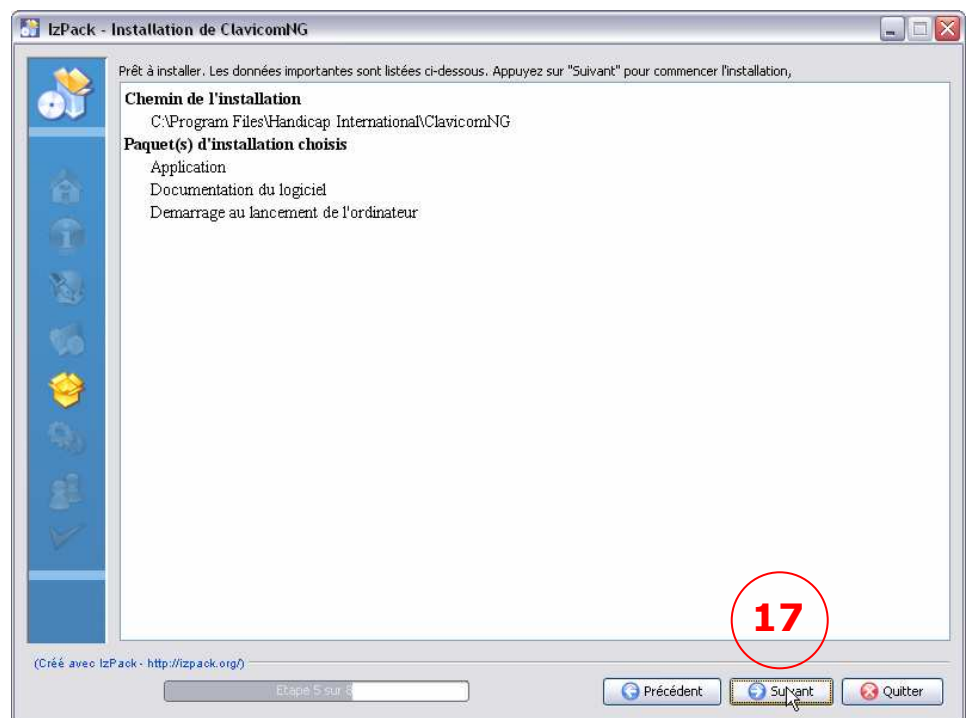


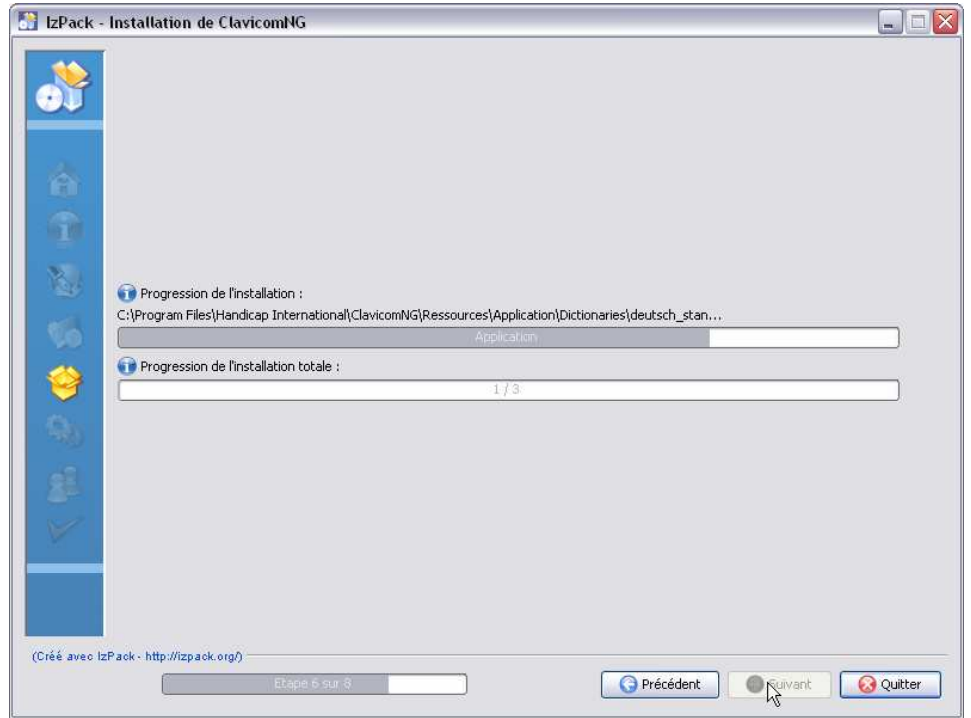
15. Décocher **si vous ne souhaitez pas** que le ClavicomNG se lance au démarrage de l'ordinateur.

16. Cliquer sur « Suivant ».



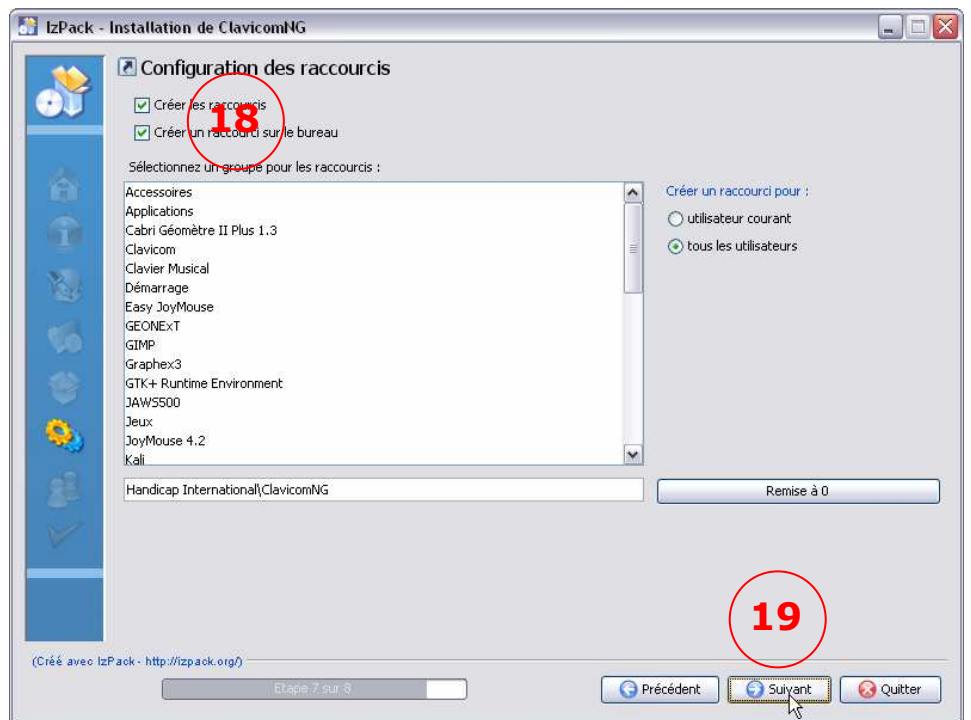
17. Cliquer sur « Suivant ».





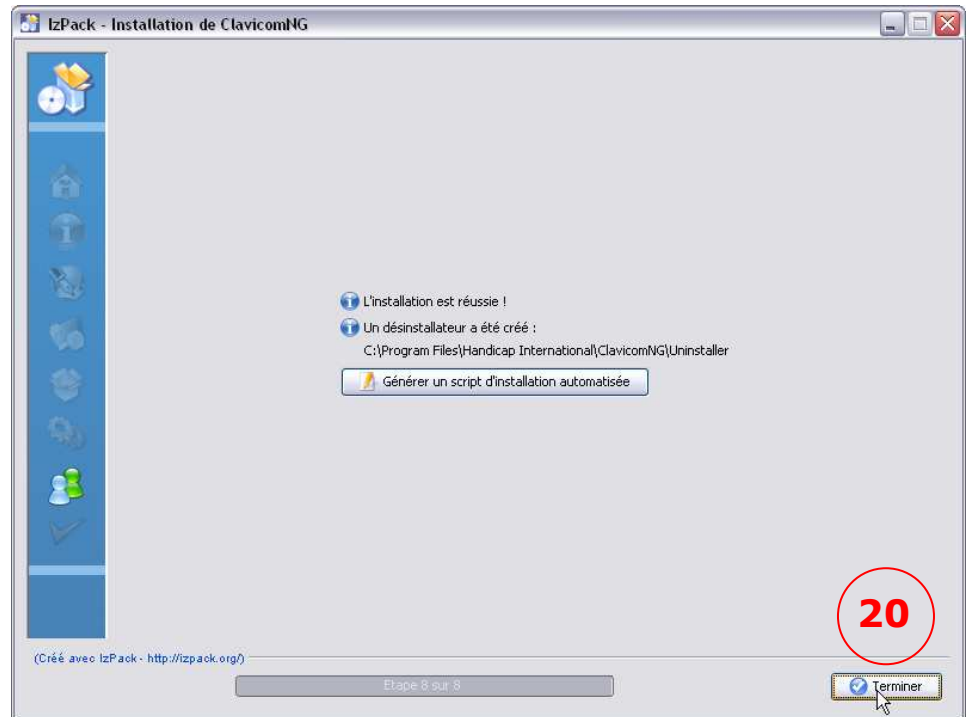
18. Choisir la création de raccourcis.

19. Cliquer sur « Suivant » pour finaliser l'installation.





20. Cliquer sur
« Terminer ».



L'installation est terminée.





2. Découverte du ClavicomNG

2.1. Le clavier par défaut

Le clavier par défaut comprend :

- Les lettres (**1**)
- Les caractères spéciaux (**2**) : @, é, è...
- Les touches de fonction (**3**) : Ctrl, Alt, Maj...
- Le pavé numérique (**4**)
- Les flèches (**5**)
- Les touches d'état et de paramétrage (**6**) :



Mode souris



Paramètres



Réduction



Fermeture

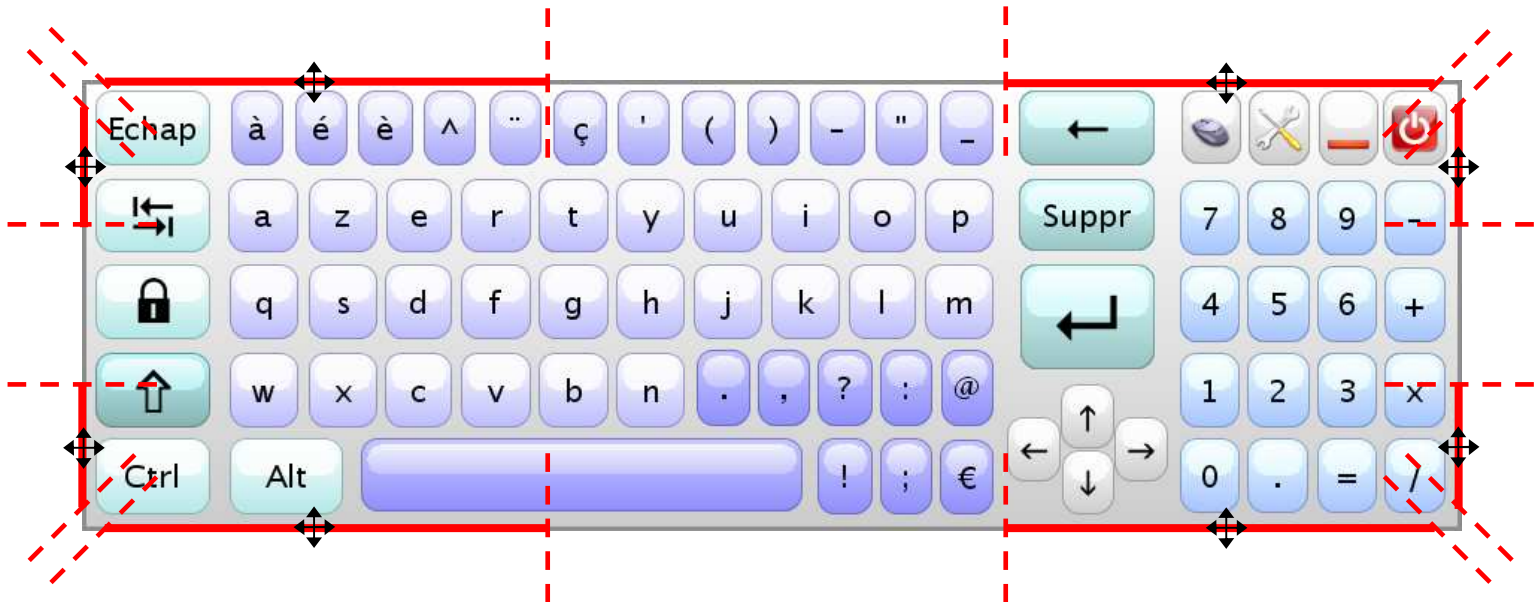




2.2. Déplacer le ClavicomNG

Positionner le pointeur au bord du clavier dans une des zones rouge ci-dessous. Le pointeur devient une double flèche (↕) ce qui indique que le pointeur se trouve dans une zone de déplacement.

Faire un clic maintenu (clic gauche) à partir de cette zone, déplacer le clavier jusqu'à la position souhaitée puis relâcher le clic.

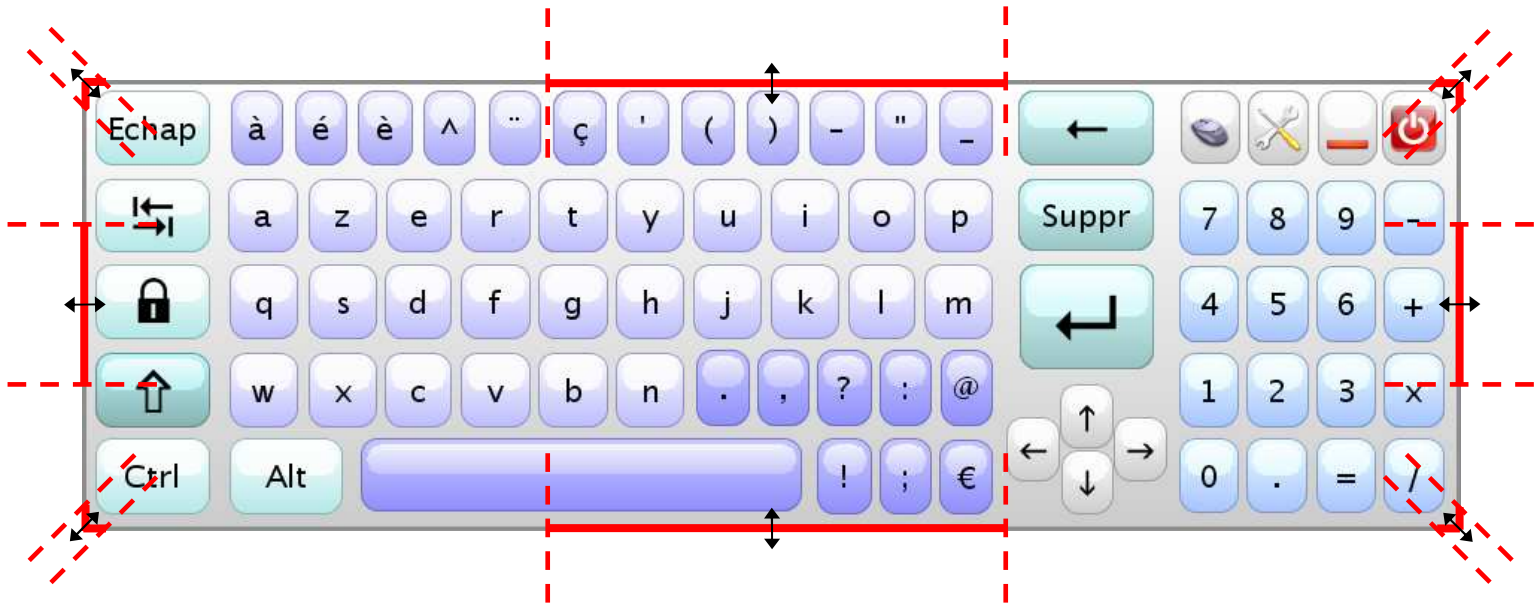




2.3. Redimensionner le ClavicomNG

Positionner le pointeur au bord du clavier dans une des zones rouges ci-dessous. Le pointeur devient une flèche bidirectionnelle (↕ ↔ ↗ ↘) ce qui indique que le pointeur se trouve dans une zone de dimensionnement.

Faire un clic maintenu (clic gauche) à partir de cette zone, redimensionner le clavier à la taille souhaitée puis relâcher le clic.




↕ Agrandir ou diminuer la hauteur du clavier

↔ Agrandir ou diminuer la largeur du clavier

↗ ↘ Agrandir ou diminuer la hauteur et la largeur du clavier



2.4. La barre d'édition et de configuration

1. Pour faire apparaître la barre d'édition et de configuration, cliquer sur la touche « configuration de l'application » .

Un quadrillage apparaît en arrière plan du clavier virtuel et indique l'activation du mode édition (modification du clavier).

2. Pour quitter le mode édition, cliquer sur « Fermer l'éditeur ».

Remarque :

En mode éditeur, le ClavicomNG n'est plus forcément en premier plan



Les touches de la zone rouge ci-dessous permettent la création ou la modification du clavier (cf. le chapitre 3 p... « Modifier le clavier par défaut »).




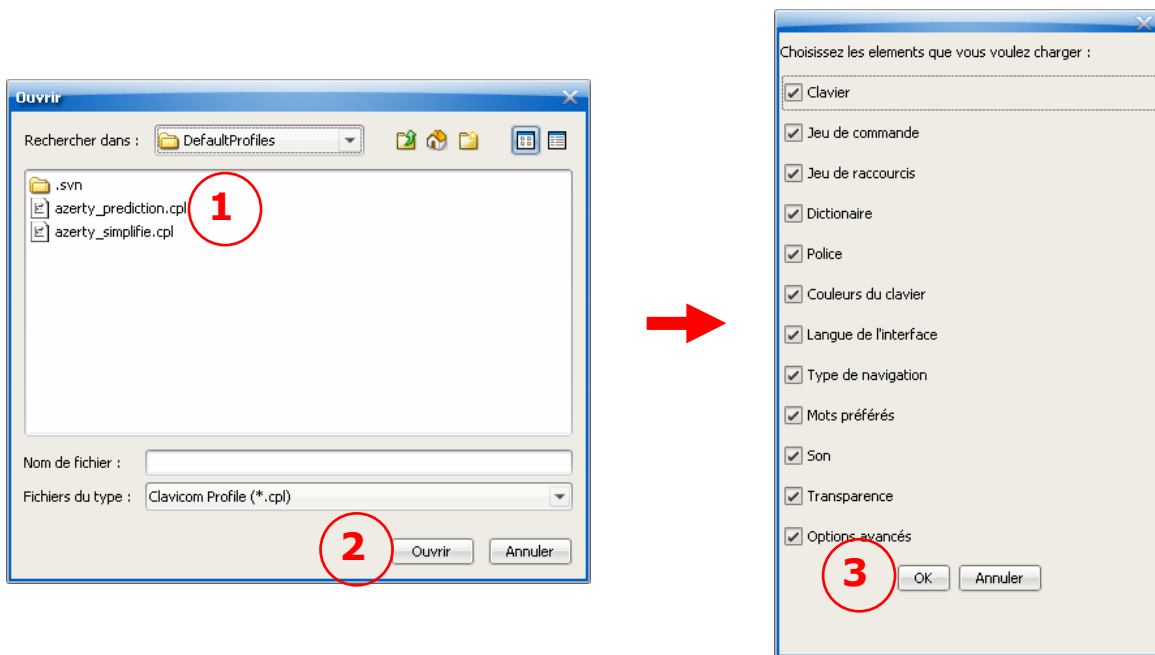


Les touches de la zone rouge ci-dessous permettent la sauvegarde et l'ouverture d'un profil.




2.5. Gestion des profils

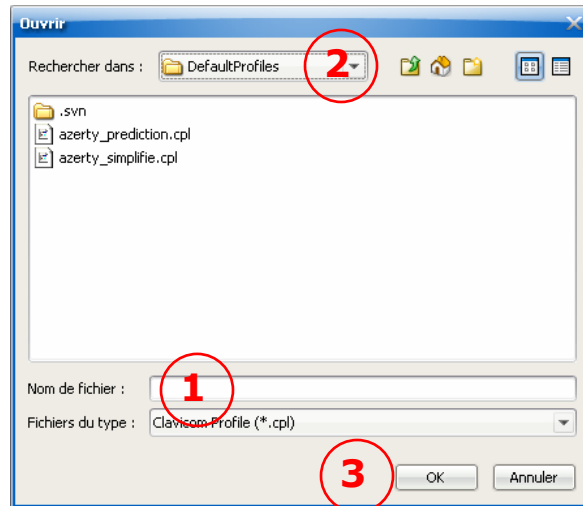
Pour ouvrir un autre clavier, cliquer sur la touche « ouvrir »  représentée par un dossier.



Choisir un clavier (profil) dans le dossier « DefaultProfiles » présent dans le dossier d'installation du ClavicomNG (1), puis cliquer sur « Ouvrir » (2). Choisir ensuite les éléments à ouvrir : la forme du clavier, les sons, la couleur des touches, le dictionnaire... Par défaut, tous les éléments sont sélectionnés. Puis cliquer sur « OK » (3).



Pour enregistrer un clavier, cliquer sur la touche « enregistrer »  représentée par une disquette. Choisir un nom (1), vérifier que le dossier d'enregistrement est bien « DefaultProfiles » (2), puis cliquer sur « OK » (3).



2.6. Les options

Le ClavicomNG dispose de différentes fonctions activables ou paramétrables dans les options.

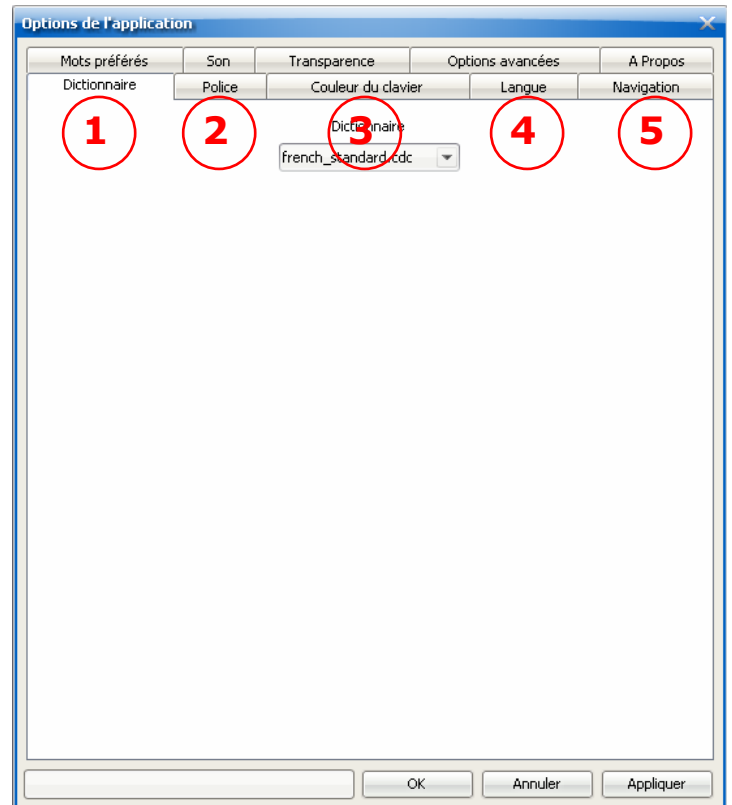
Pour ouvrir la fenêtre des options, cliquer sur la touche « Paramètres » (1), puis sur la touche « options » (2).



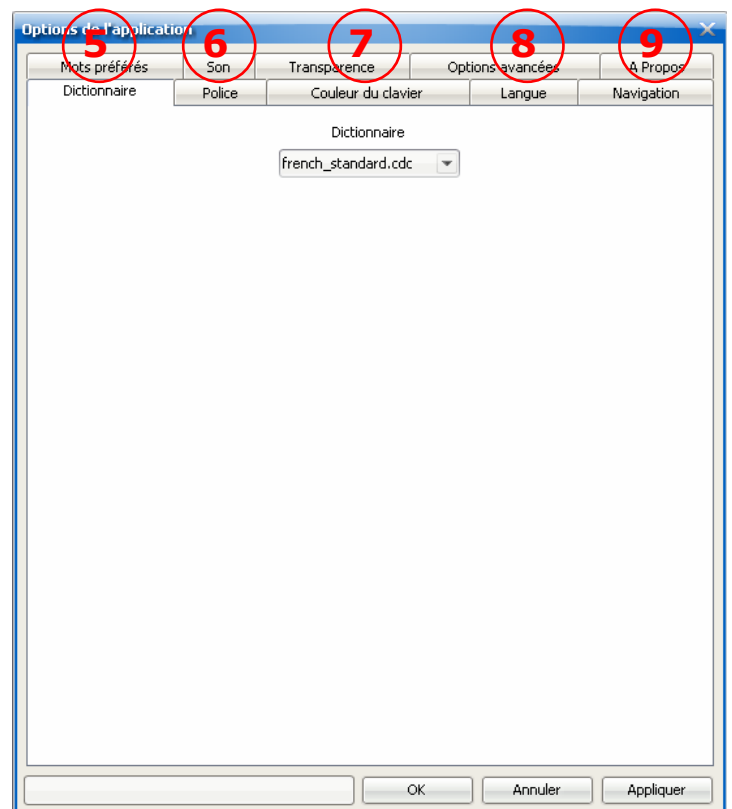


Les différents paramétrages possibles :

- Le dictionnaire (1)
- La police (2)
- La couleur du clavier (3)
- La langue (4)
- La navigation (5) : clic temporisé, défilement...



- Les mots préférés (5)
- Le son (6)
- La transparence (7)
- Les options avancées (8) :
- A propos (9) : des informations sur le logiciel

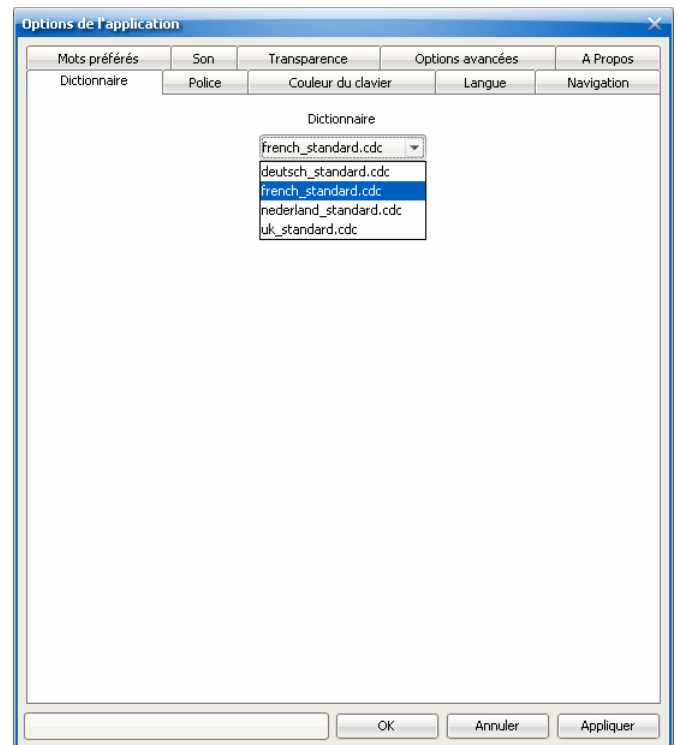




L'onglet « Dictionnaire »

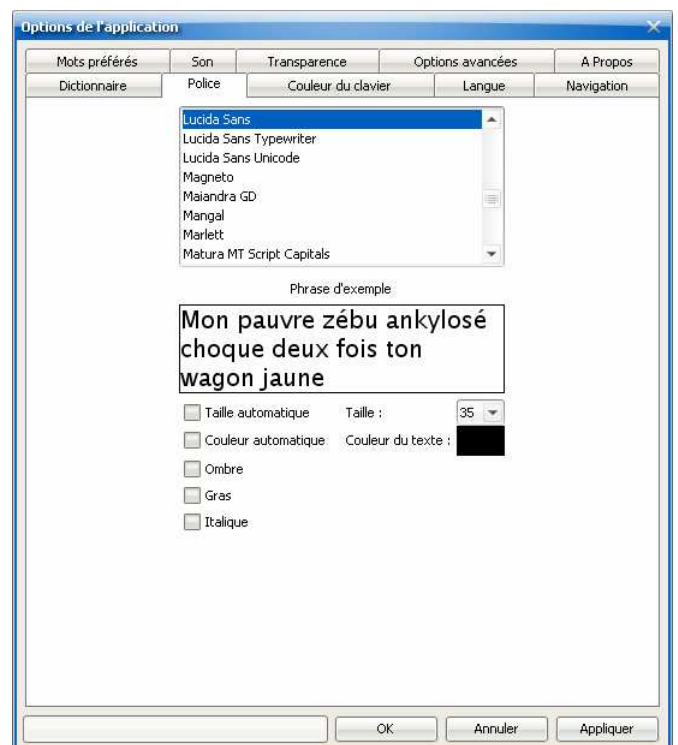
Le menu déroulant de cet onglet permet de choisir la langue de la prédiction de mot.

4 langues sont disponibles : Français, Anglais, Allemand, Néerlandais.



L'onglet « Police »

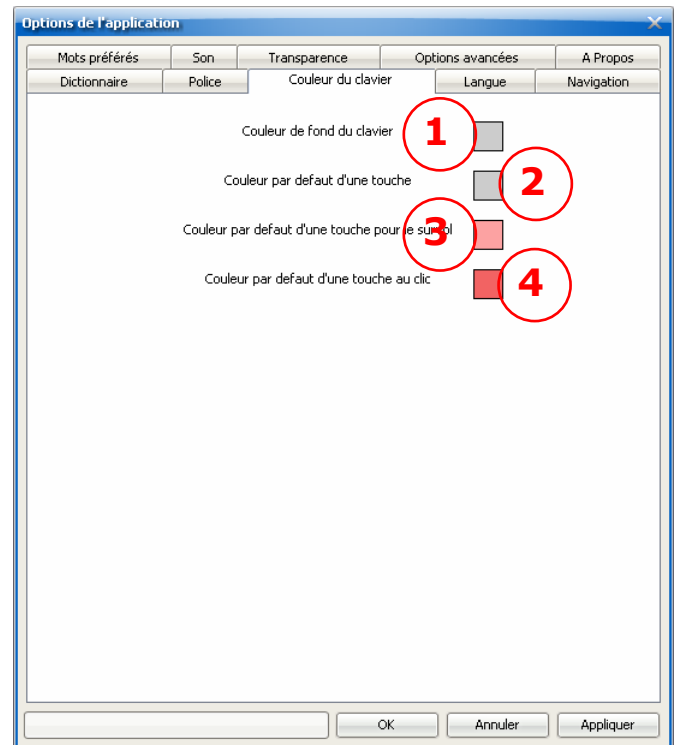
Cet onglet permet de changer l'apparence du texte affiché sur les touches du clavier : la forme des lettres, la taille, la couleur...





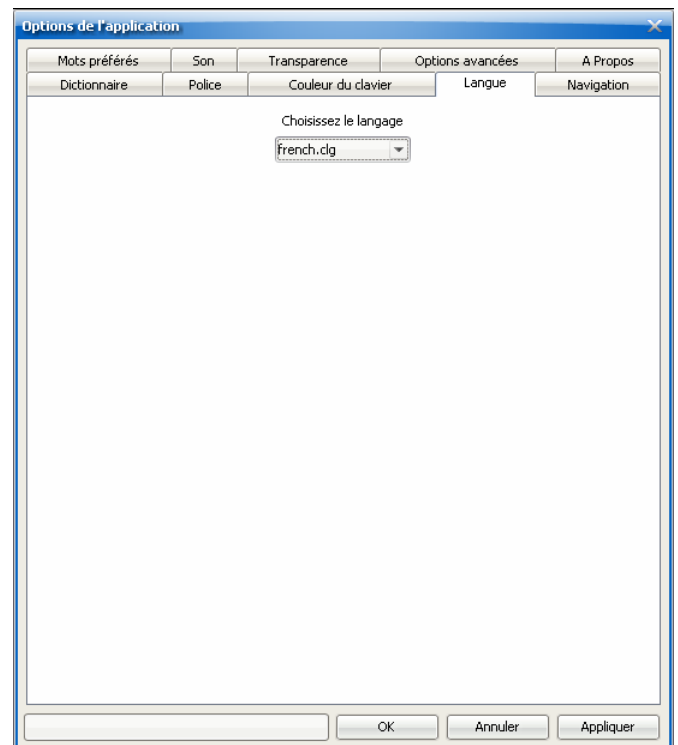
L'onglet « **Couleur du clavier** »

Cette fenêtre permet de choisir la couleur du clavier (**1**) et la couleur des touches (par défaut **2**, au survol **3**, au clic **4**).



L'onglet « **Langue** »

Choisir dans le menu déroulant la langue des menus et des boîtes de dialogue (français ou anglais).



Remarque :

Cette option ne permet pas de choisir un clavier QUERTY.

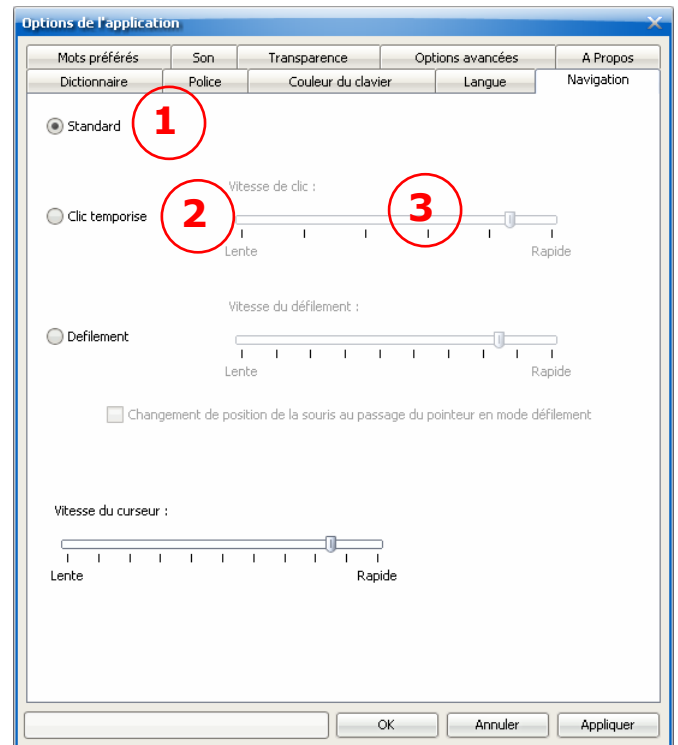


L'onglet « **Navigation** »

Dans cette fenêtre, vous pouvez changer le mode d'interaction avec le clavier.

« Standard » (1) : le clic gauche de la souris permet de valider une touche.

« Clic temporisé » (2) : le clic est automatique. Lorsque le pointeur de la souris reste immobile, le clic est généré. Vous pouvez régler la vitesse de la temporisation en déplaçant le curseur sur la réglette (3) (vitesse rapide = clic généré après un temps très court d'immobilisation du pointeur).



Important :

Dans cette version bêta du ClavicomNG, le clic temporisé ne sera actif qu'après un premier clic gauche de la souris.



Important :

Le clic temporisé est actif dans tout l'environnement Windows et pas seulement sur le clavier. Le clic sera automatique pour le menu « démarrer », dans le navigateur internet... Rester en mouvement pour ne pas générer le clic, ou positionner le pointeur dans une zone neutre (sans boutons ni liens).



Dans cet onglet, vous pouvez activer la navigation par défilement (4), qui permet une navigation avec un contacteur unique.

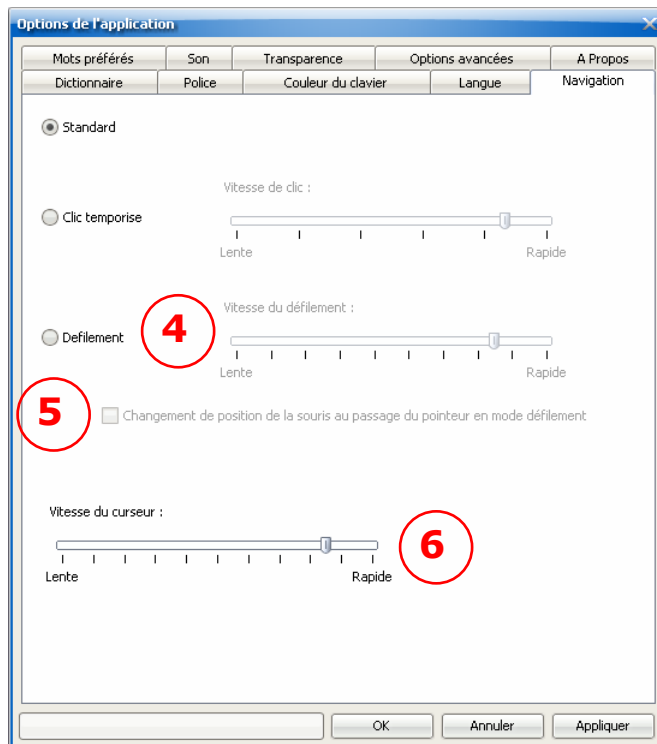
(cf. le chapitre 4 p.44 « Navigation avec un contacteur unique »).

Vous pouvez régler la vitesse de la temporisation en déplaçant le curseur sur la réglette (4).

En mode défilement, l'option « Changement de position de la souris au passage du pointeur en mode défilement » (5) doit être cochée.

Elle permet de déplacer la fenêtre du Souricom lorsque le curseur est dans la même zone.

Lors d'une navigation avec un contacteur unique, vous pouvez régler la vitesse du pointeur de la souris en déplaçant le curseur sur la réglette (6).



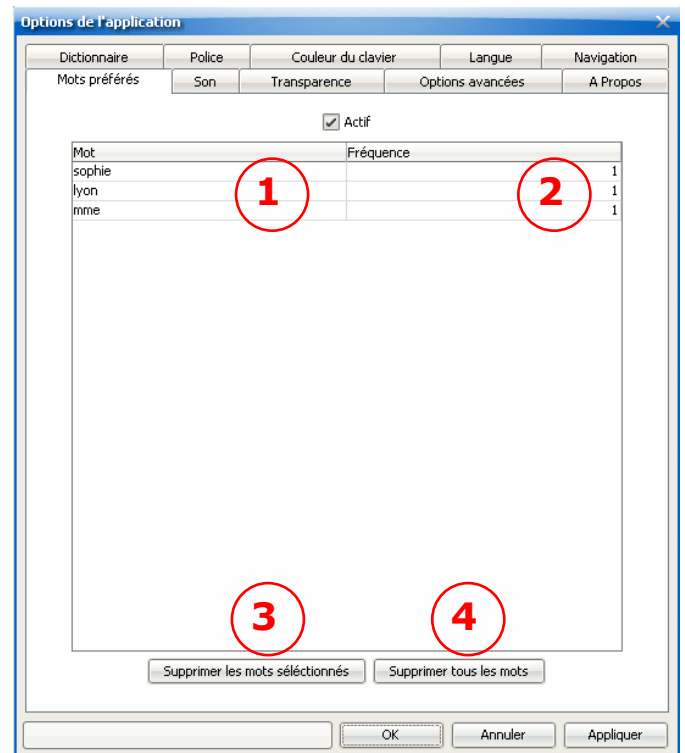


L'onglet « Mots préférés »

Cette fenêtre permet de consulter les mots saisis par l'utilisateur qui ne sont pas présents dans le dictionnaire comme les noms propres, les abréviations, etc. (1). Il est également possible de visualiser la fréquence d'utilisation des mots qui ont été ajoutés au dictionnaire (2).

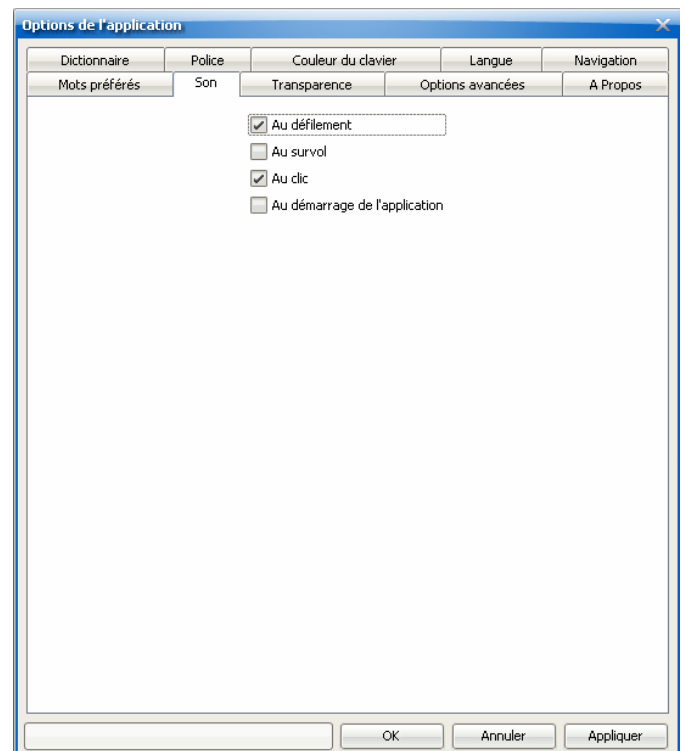
« Supprimer les mots sélectionnés » (3) : supprime les éléments sélectionnés de la liste des mots préférés.

« Supprimer tous les mots » (4) : supprime l'ensemble des éléments de la liste des mots préférés.



L'onglet « Son »

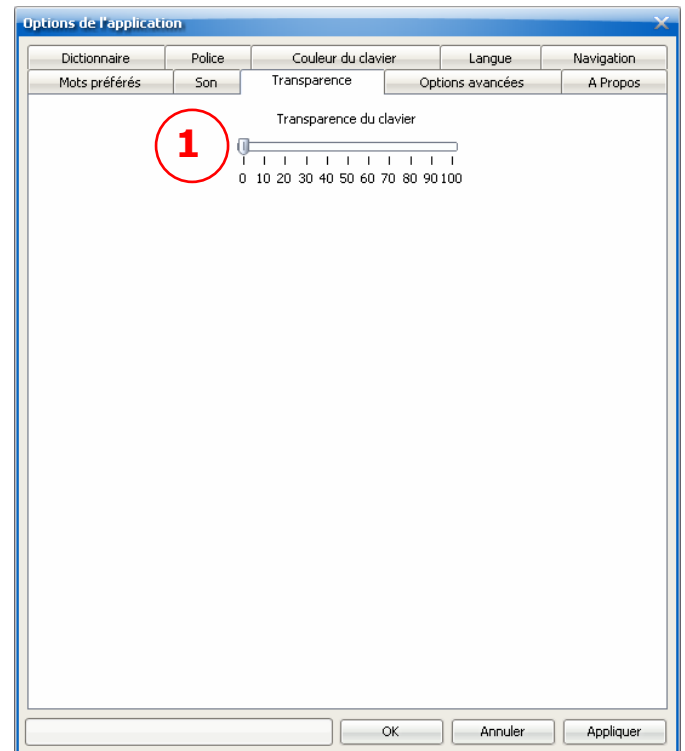
Cette fenêtre permet à l'utilisateur de cocher les actions pour lesquelles il souhaite avoir un retour sonore : « au défilement » d'un bloc lorsque la navigation s'effectue par défilement, « au survol » des touches par le pointeur de la souris, « au clic » sur une touche, « au démarrage de l'application ».





L'onglet « **Transparence** »

Cette fenêtre permet de paramétrer la transparence du clavier (**1**). Ainsi, il devient possible de visualiser le clavier et l'arrière-plan (**2**).

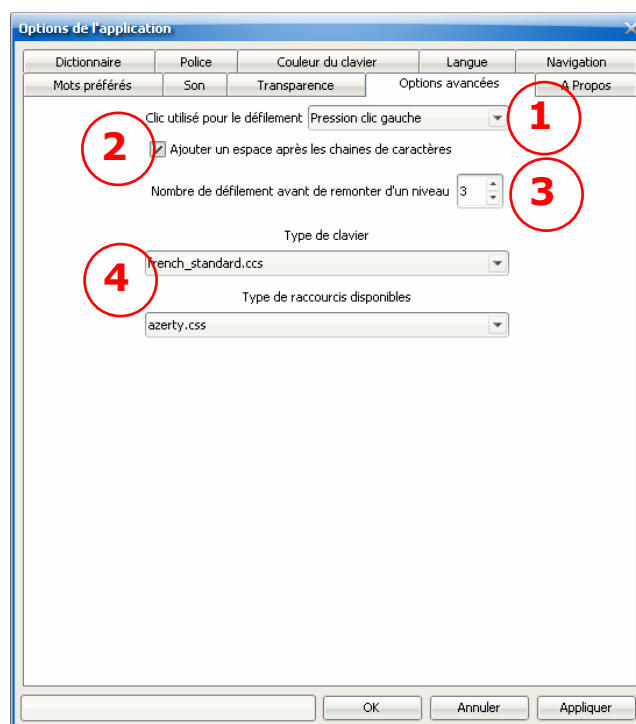




L'onglet « Options avancées »

Différentes options configurables :

1. Choix du clic utilisé pour la navigation par défilement, clic gauche ou droit.
2. Cocher « Ajouter un espace après les chaînes de caractères » permet d'ajouter automatiquement un espace après un mot inséré à partir de la prédiction de mots.
3. La liste définit le nombre de défilements souhaités avant de remonter au niveau supérieur. Par exemple, l'utilisateur a cliqué sur le bloc « lettres », puis sur la ligne AZERTY : le défilement se fait lettre à lettre (A, Z, E, R, T, Y, etc.). Si l'utilisateur ne clique pas sur l'une des touches de cette ligne, le défilement se fera 3 fois sur ces lettres. Après ces 3 défilements, le défilement se fera à nouveau ligne par ligne (AZERTY, QSDFGH, etc.)
4. La liste déroulante « Type de clavier » permettra de choisir la norme du clavier. En France, nous utilisons un clavier AZERTY. Il n'y a pas d'autres normes de claviers disponibles pour l'instant.





3. Modifier le clavier par défaut

3.1. Description des touches de création

Le clavier par défaut est un clavier simple qui ne contient pas toutes les touches possibles.

Afin de personnaliser ou créer un nouveau clavier, ouvrir la barre d'édition et de configuration (p.15).



Création d'une touche « caractère » (lettre : a, b...).



Création d'une touche « chaîne de caractère » : cette touche permet d'insérer un mot ou une phrase prédéfinie (par exemple : mon prénom, mon adresse...).



Création d'une touche « raccourci » : copier, coller...



Création d'une touche « son » pour écouter un morceau sonore : enregistrement, musique... (le fichier doit être en **.wav**).



Création d'une touche « lancement application ». Cliquer sur cette touche permet de démarrer un logiciel de traitement de texte, un navigateur internet...



Création d'une touche « dernier mot » : permet de répéter le dernier mot saisi.



Création d'une touche de prédiction : insère une touche vierge (zone) qui proposera au fur et à mesure de la saisie de texte un mot présent dans le dictionnaire ou dans les mots préférés. Un clic sur cette touche insérera le mot dans le traitement de texte.

Si 3 touches sont créées, 3 mots différents seront proposés.

La première touche créée proposera le mot le plus probable lors de la saisie.

La fréquence d'utilisation d'un mot augmentera la probabilité de le trouver dans les choix proposés.



Création d'une touche majuscule temporaire (Shift).



Création d'une touche majuscule permanente (Caps Lock).



Création d'une touche « Alt Gr » qui rend accessible par combinaison de touches différents signes ou caractères.



Création d'une touche « Souricom » : cliquer sur cette touche active la navigation de la souris par défilement (cf. le chapitre 4 p... « Navigation avec un contacteur unique »).



Création d'une touche « configuration de l'application ».



Création d'une touche « réduire ».



Création d'une touche « quitter l'application ».



3.2. Création « pas à pas »

Afin de suivre pas à pas la modification d'un clavier, nous allons insérer une touche lancement de l'application Open Office Writer (un traitement de texte) au dessus de la première ligne.

Remarque :

Dans le mode édition, on ne peut pas annuler une opération (déplacement, dimensionnement...).

Astuce :

Pour retrouver le clavier par défaut, ouvrez le profil « myFirstProfile.cpl » qui se trouve dans le dossier :

→ Program Files

→ Handicap International

→ ClavicomNG

→ Ressources

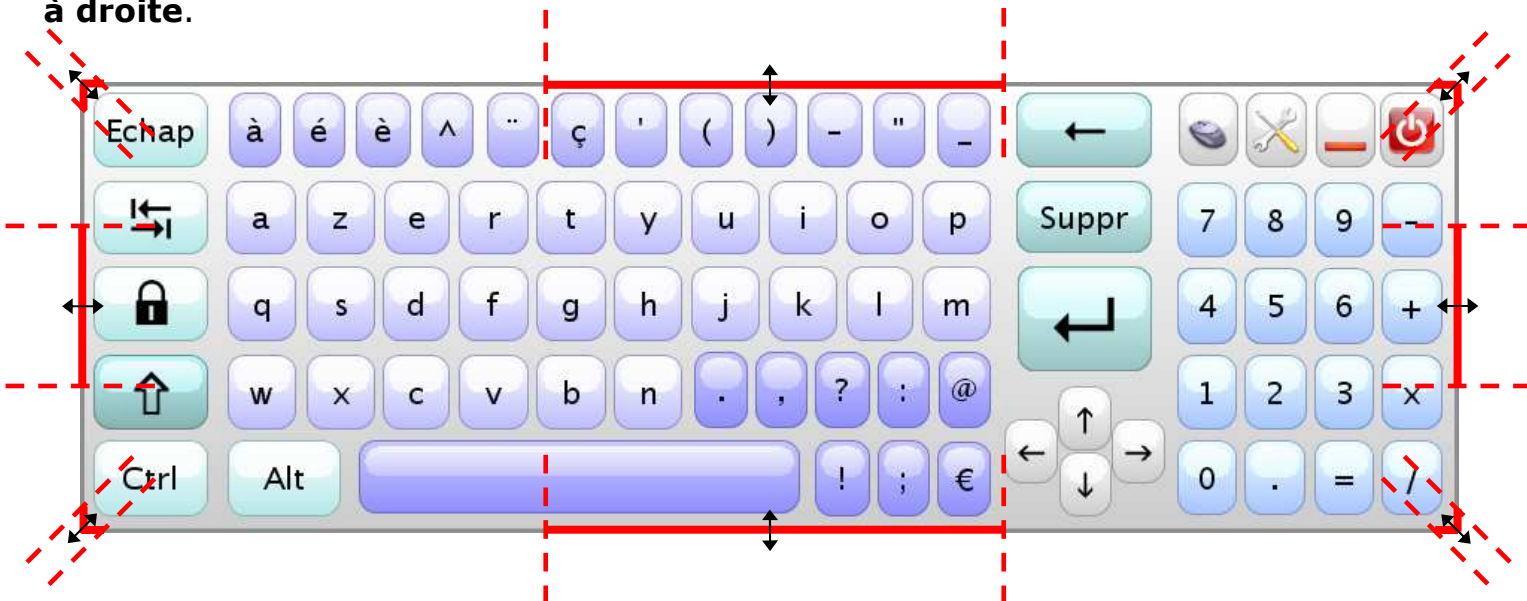
→ Profiles



3.2.1 Réorganiser le clavier

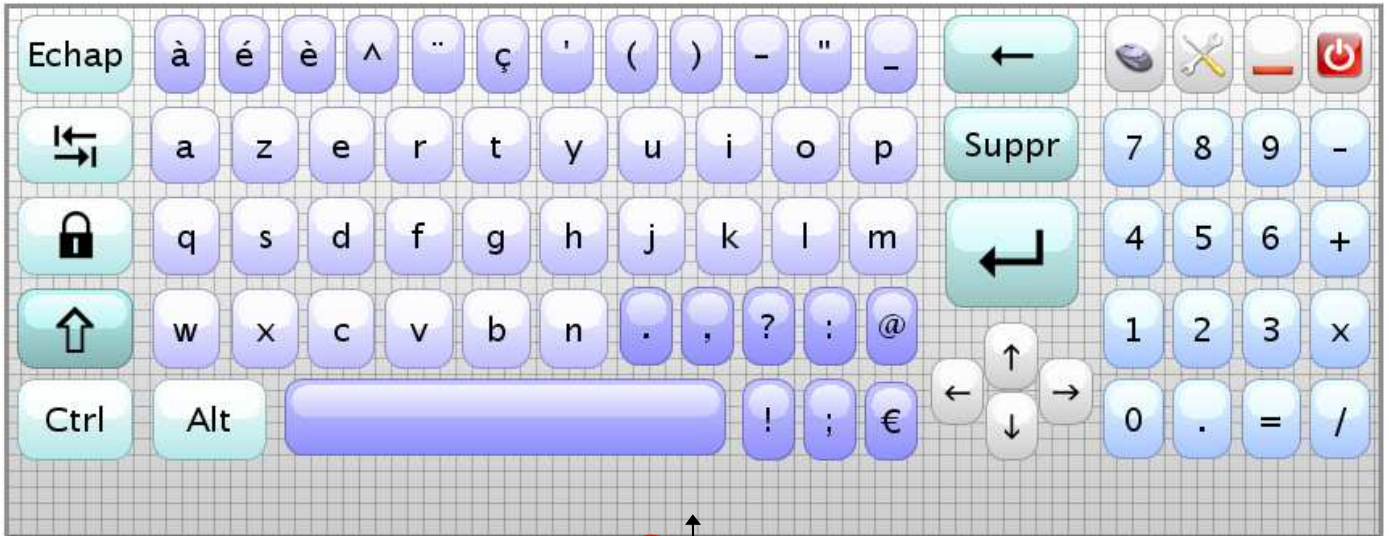
Afin d'ajouter des touches au clavier par défaut, il faut créer un espace libre.

En mode édition, le redimensionnement du ClavicomNG crée des espaces **en bas et/ou à droite**.





1. Redimensionner le ClavicomNG vers le bas.

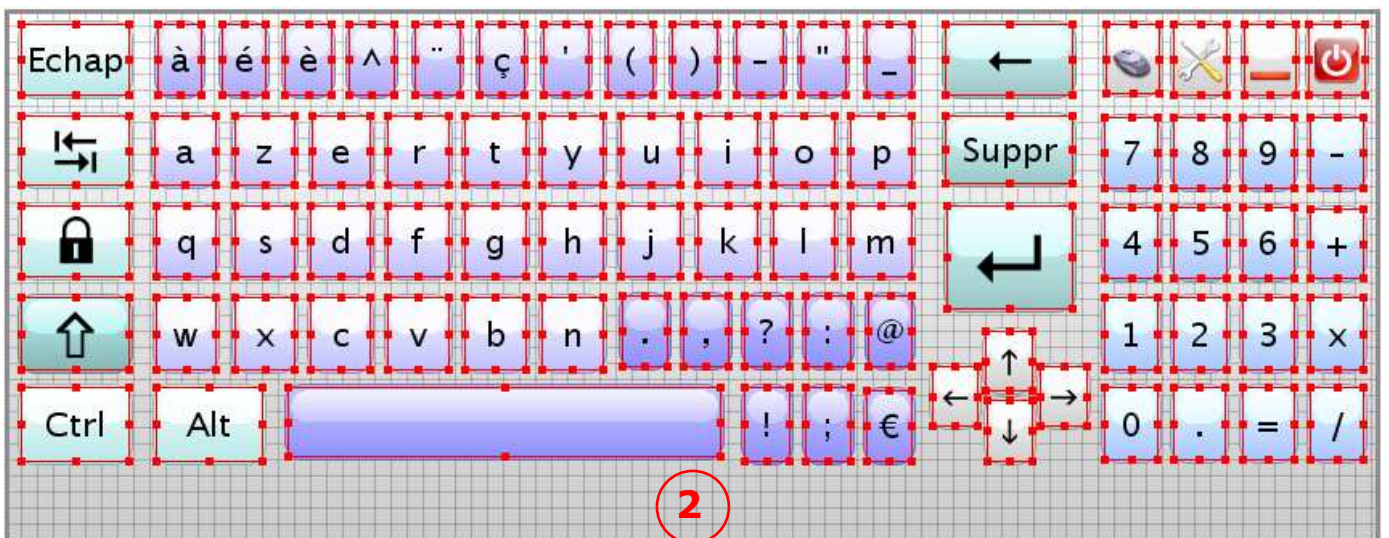


2. Sélectionner les touches à déplacer pour libérer un espace vers le haut.
Sélectionner toutes les touches en utilisant le raccourci « **Ctrl + A** ».

Remarque :

Pour sélectionner plusieurs touches, cliquer sur les touches choisies une à une.

Recliquer sur une touche sélectionnée la désélectionne.

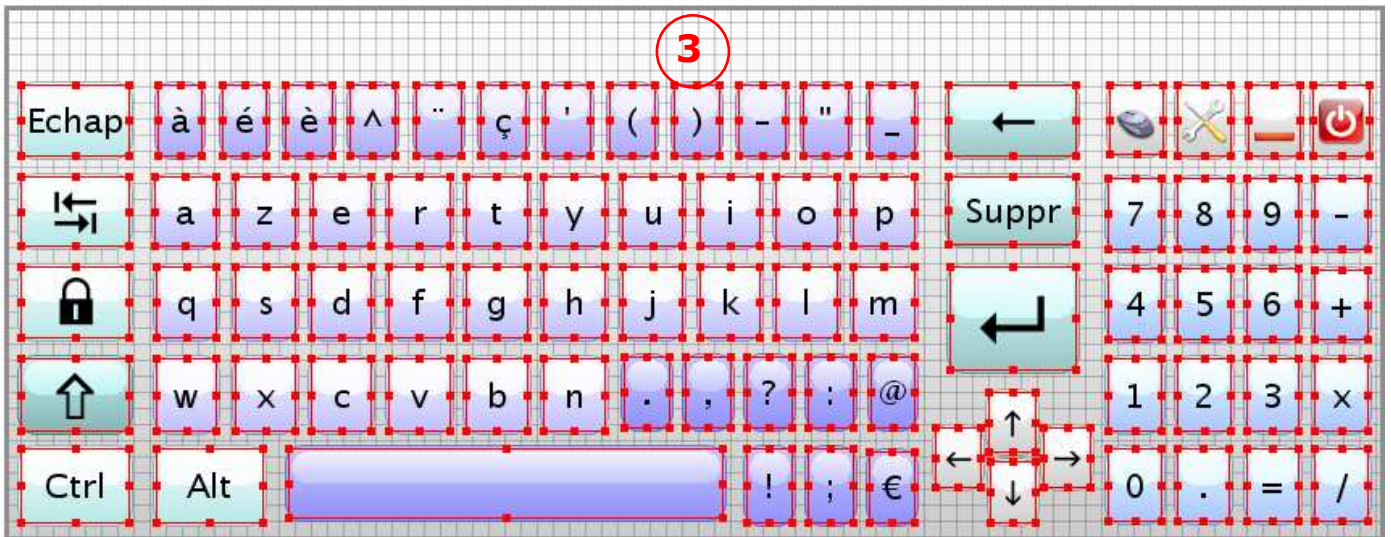




3. Déplacer les touches vers le bas avec les flèches directionnelles du clavier. Les touches s'alignent sur le quadrillage.

Astuce :

En combinant la touche Ctrl et les flèches directionnelles, le déplacement est plus précis.



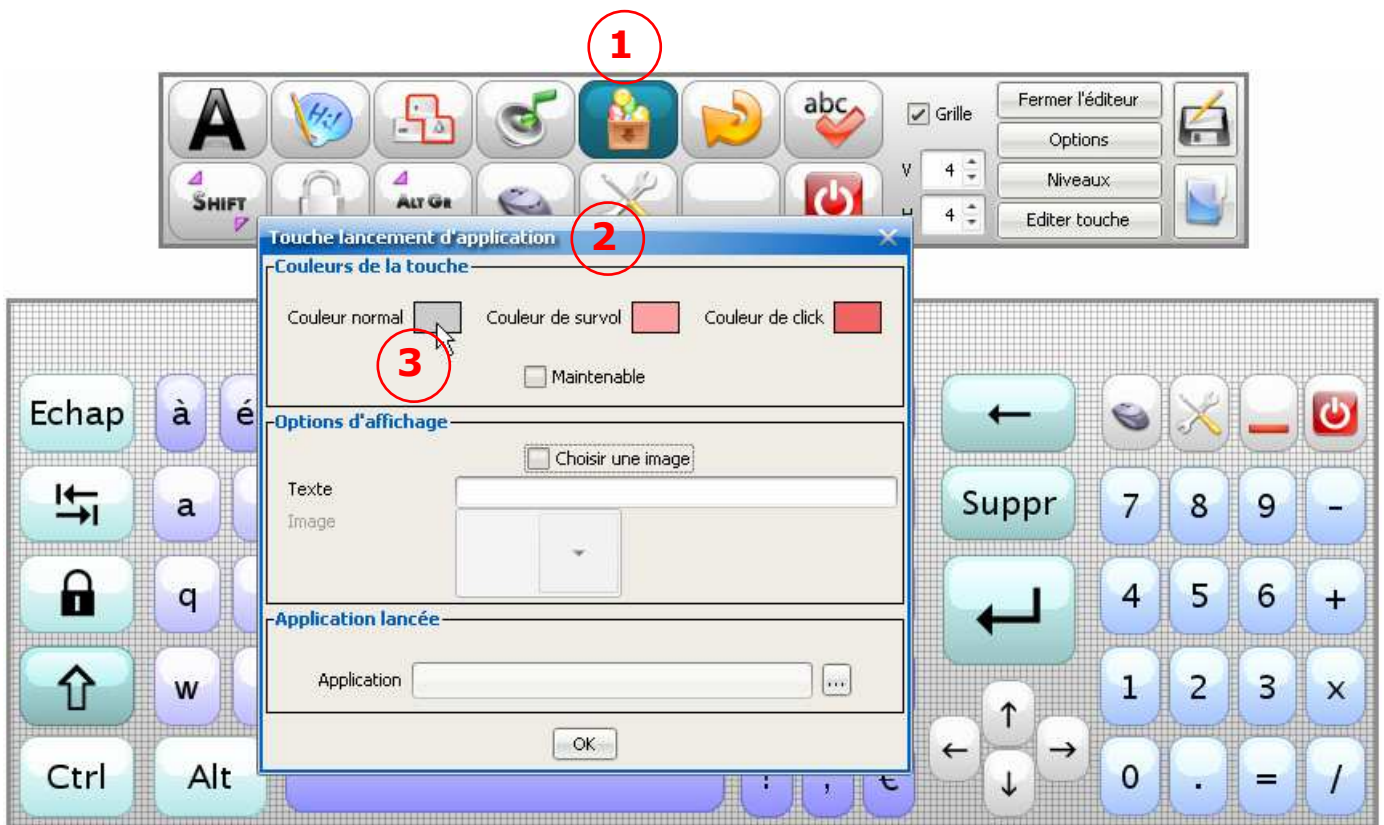
4. Afin de faciliter le placement de la nouvelle touche, modifier l'espacement du quadrillage en choisissant par exemple « 4 » en espacement horizontal et vertical.





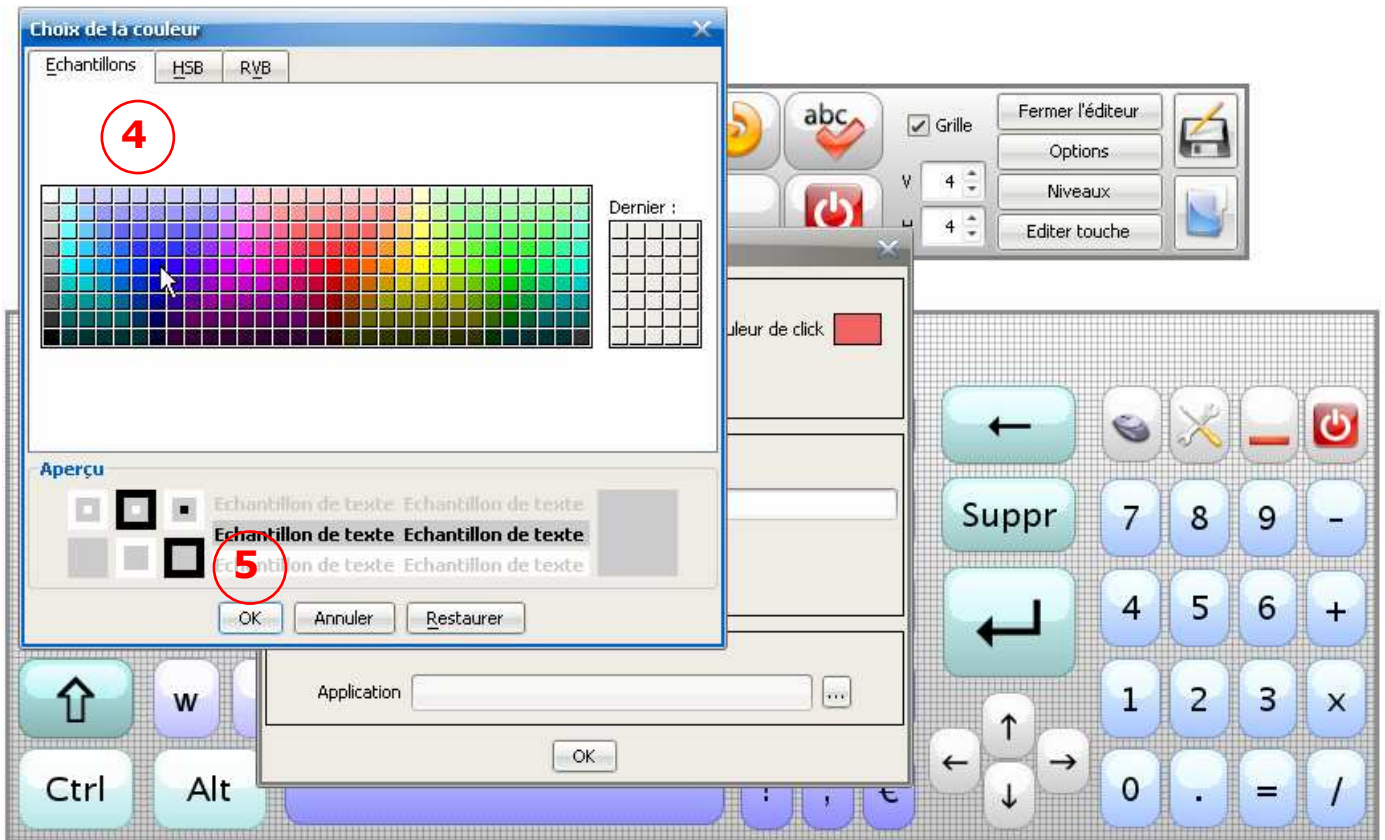
3.2.2. Création de la touche et configuration

1. Cliquer sur le bouton « **création d'une touche de lancement d'application** ».
2. Une fenêtre « **Touche lancement d'application** » s'ouvre alors.
3. Il est possible de définir : la « **Couleur normale** », la « **Couleur de survol** » et la « **Couleur de clic** » de la touche. Pour cela, cliquer sur le rectangle de couleur à côté de l'option désirée.





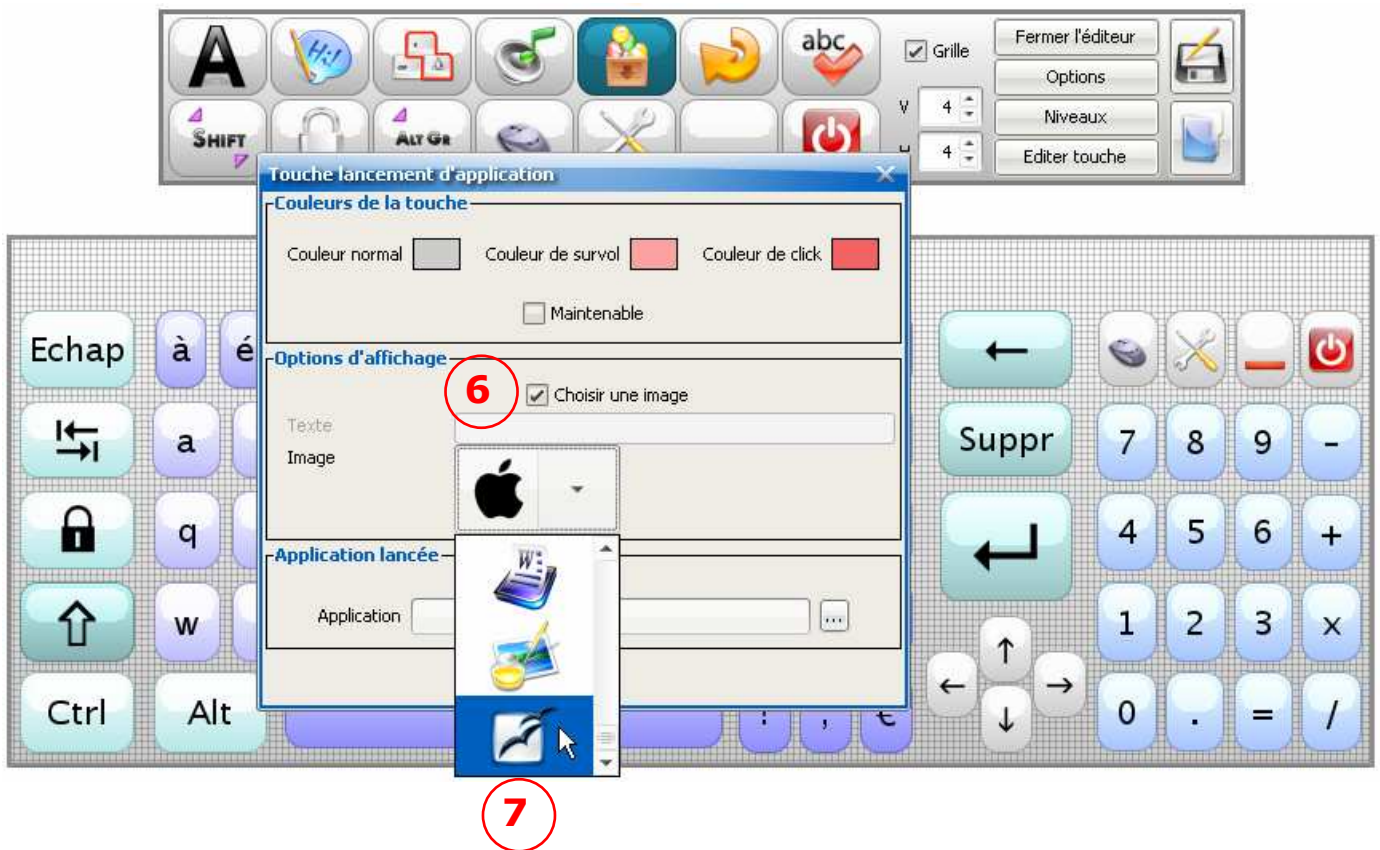
4. Dans la fenêtre « **Choix de la couleur** », cliquer sur la couleur voulue.
5. Cliquer sur « **Ok** ».





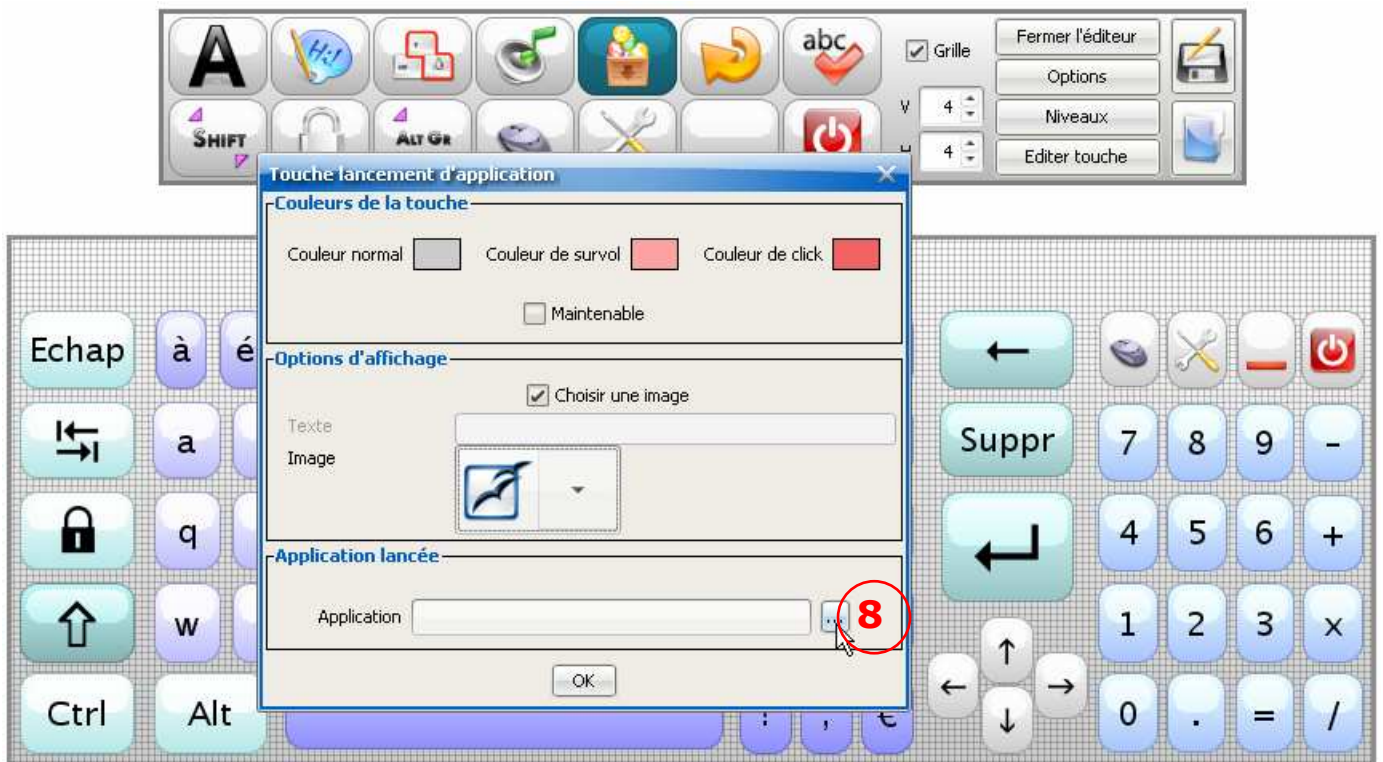
6. Choisir l'apparence de la touche (texte ou image). Pour insérer une image sur la touche, cocher la case « **Choisir une image** ».

7. Choisir une image dans la liste déroulante.



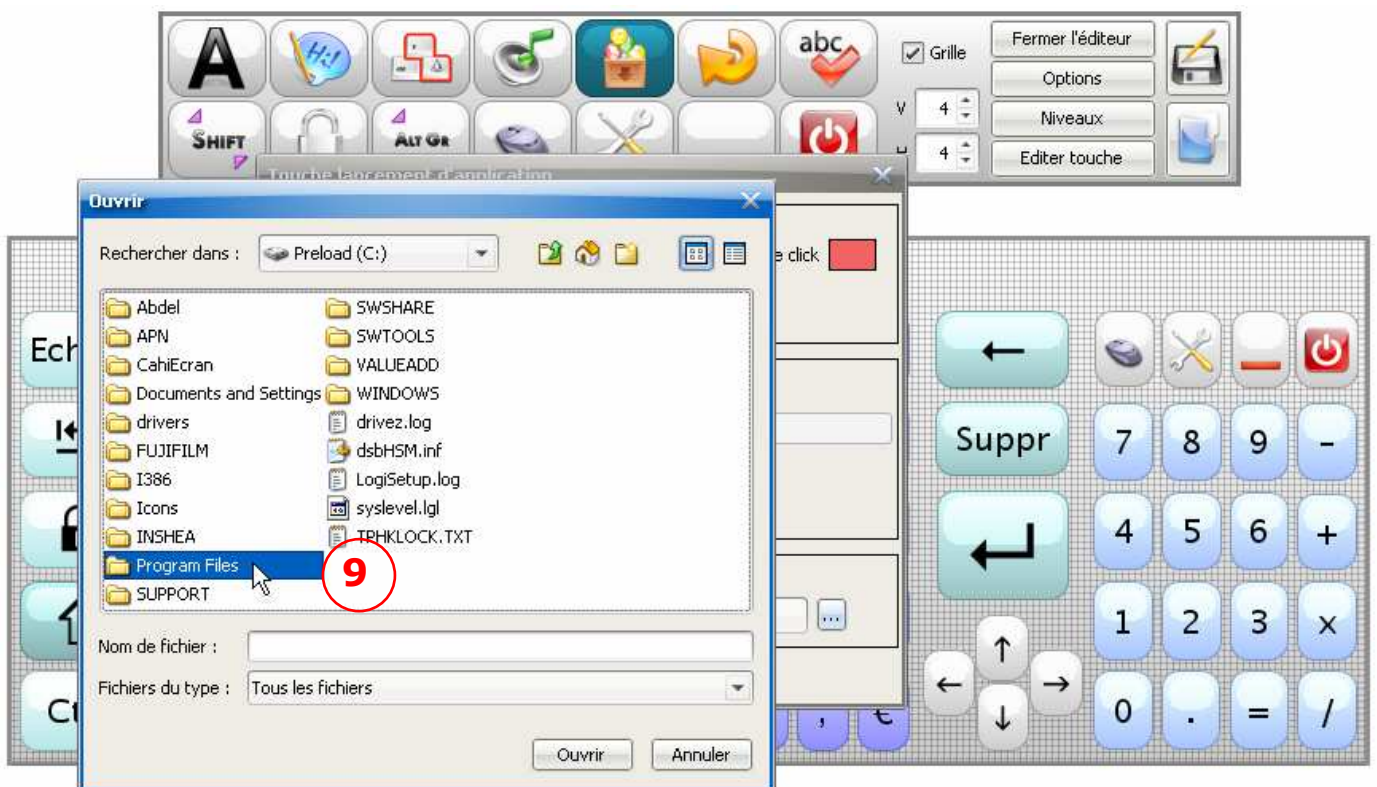


8. Cliquer sur le bouton permettant de choisir le logiciel qui sera lancé en cliquant sur la touche créée.





9. Ouvrir le dossier « **Program Files** » en réalisant un double clic sur ce dossier.



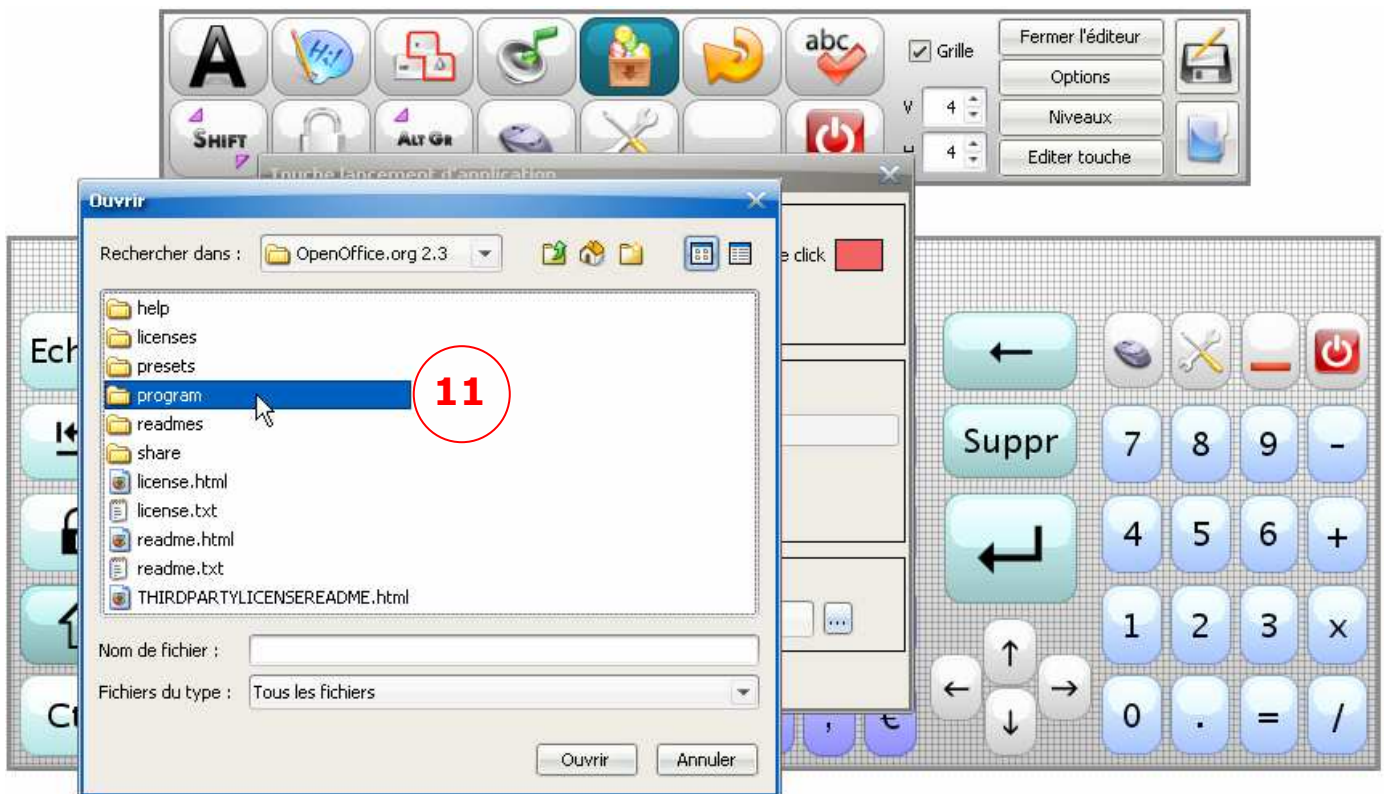


10. Ouvrir le dossier « **OpenOffice.org** » en réalisant un double clic sur ce dossier.



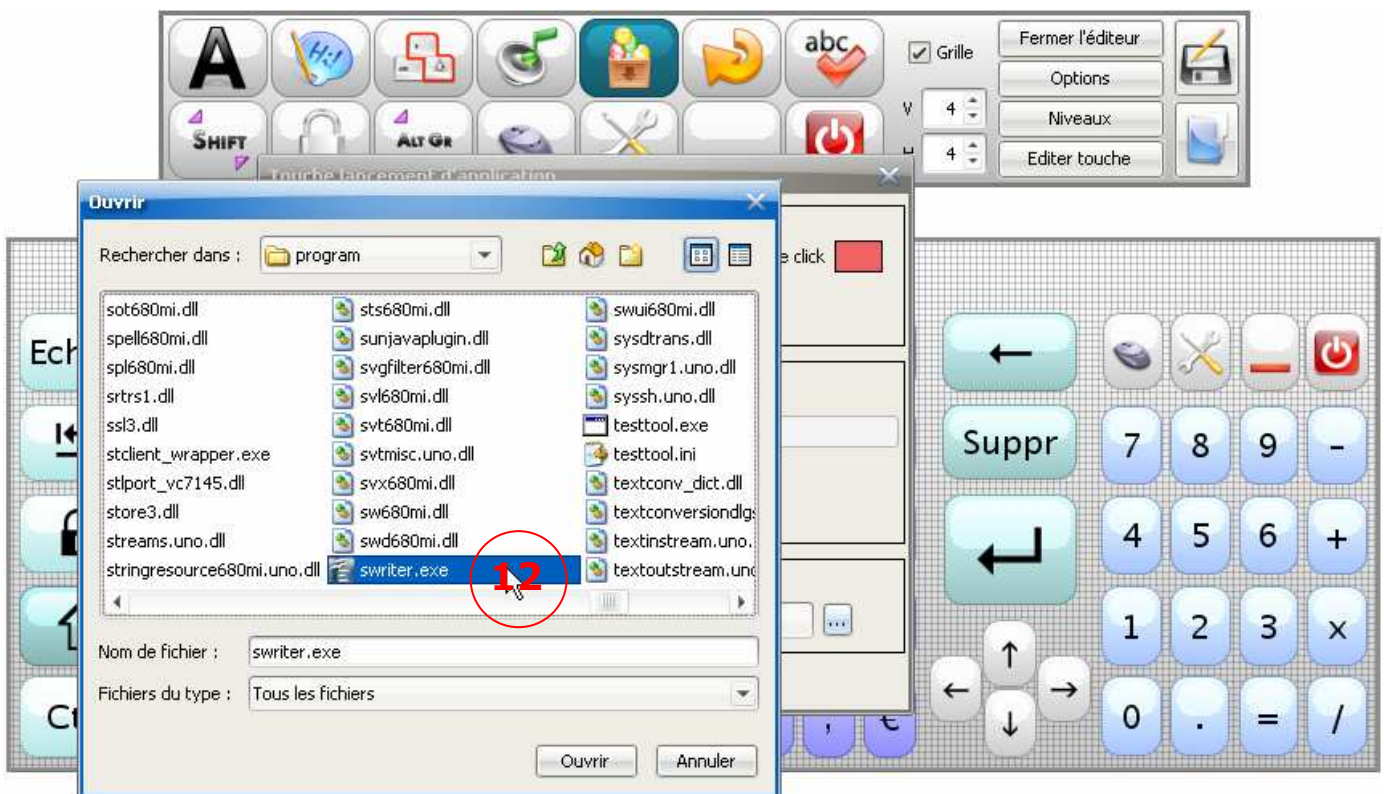


11. Ouvrir le dossier « **program** » en réalisant un double clic sur ce dossier.



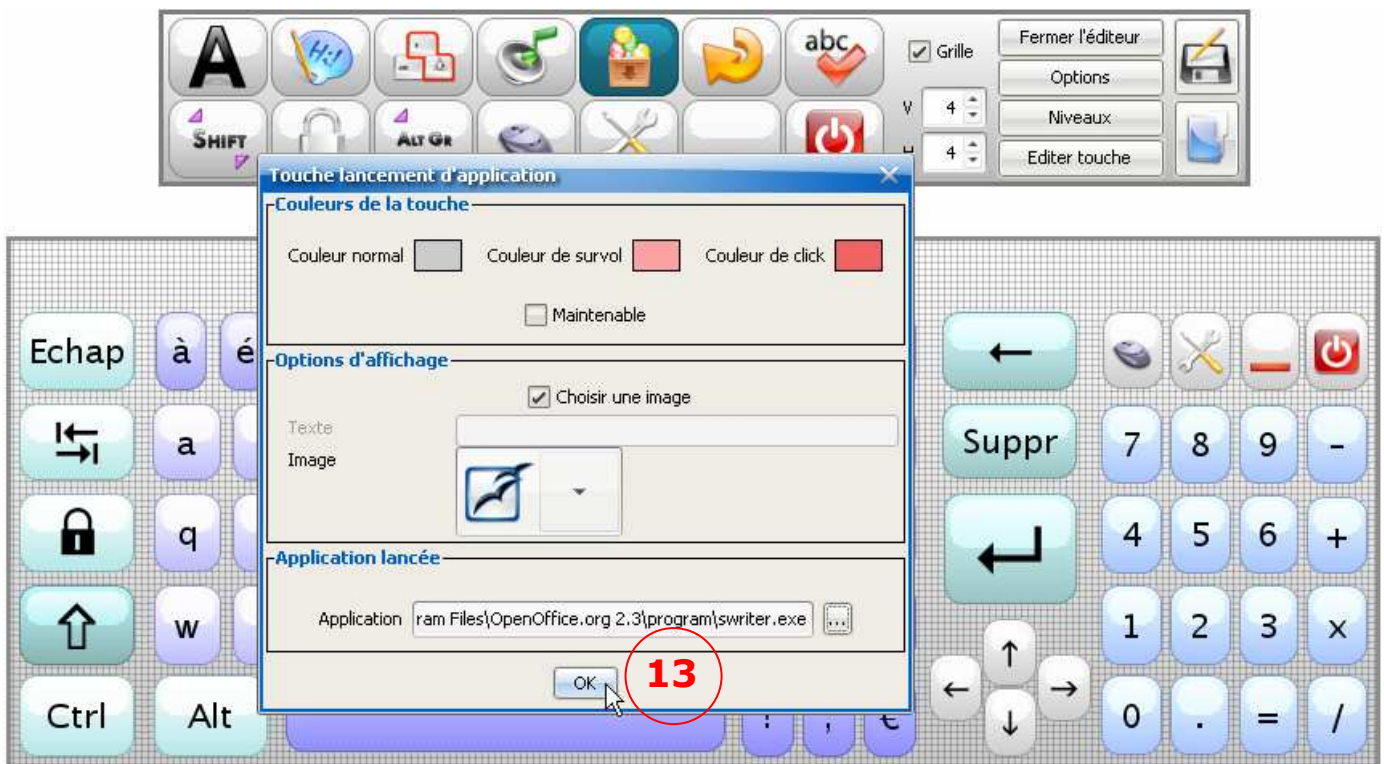


- 12.** Chercher l'exécutable de l'application. Pour Open Office Writer, il s'agit du fichier « `swriter.exe` » et l'ouvrir en réalisant un double clic sur ce fichier.



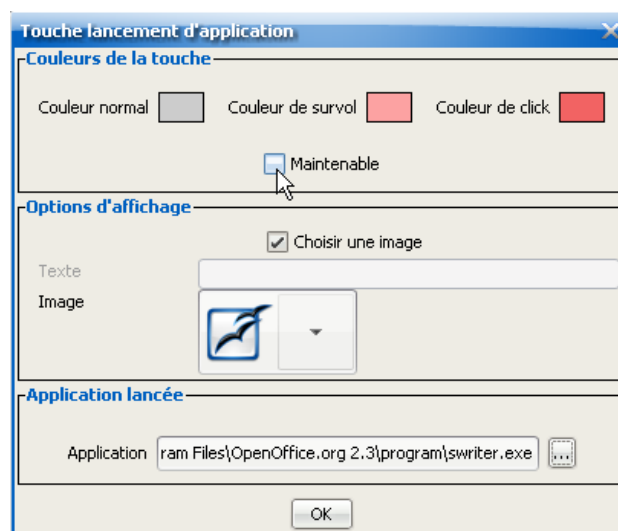


- 13.** Pour valider la création de la touche de lancement de l'application OpenOffice Writer, cliquer sur le bouton « **OK** ».



Remarque :

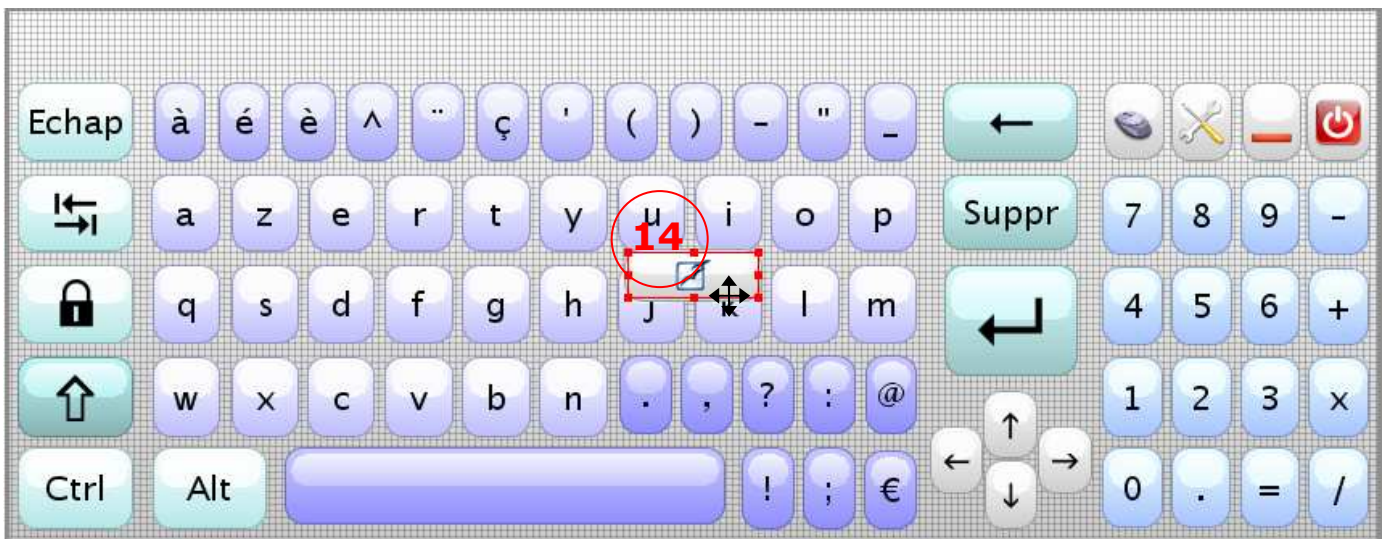
L'option « **Maintenable** » est à cocher si la touche créée est utilisée pour une combinaison de touches (touche Ctrl, Maj, etc., mais cette option n'est pas utile pour les autres touches).





3.2.3. Positionnement et dimensionnement

- 14.** Pour déplacer la touche à l'emplacement voulu, faire un clic maintenu sur un bord de la touche, ou utiliser les flèches directionnelles du clavier. Le déplacement est facilité grâce à la grille aimantée.



- 15.** Pour dimensionner la touche, placer le curseur de la souris sur l'un des 8 carrés rouges ; le dimensionnement s'effectue ensuite par un clic maintenu jusqu'à obtenir la taille désirée.





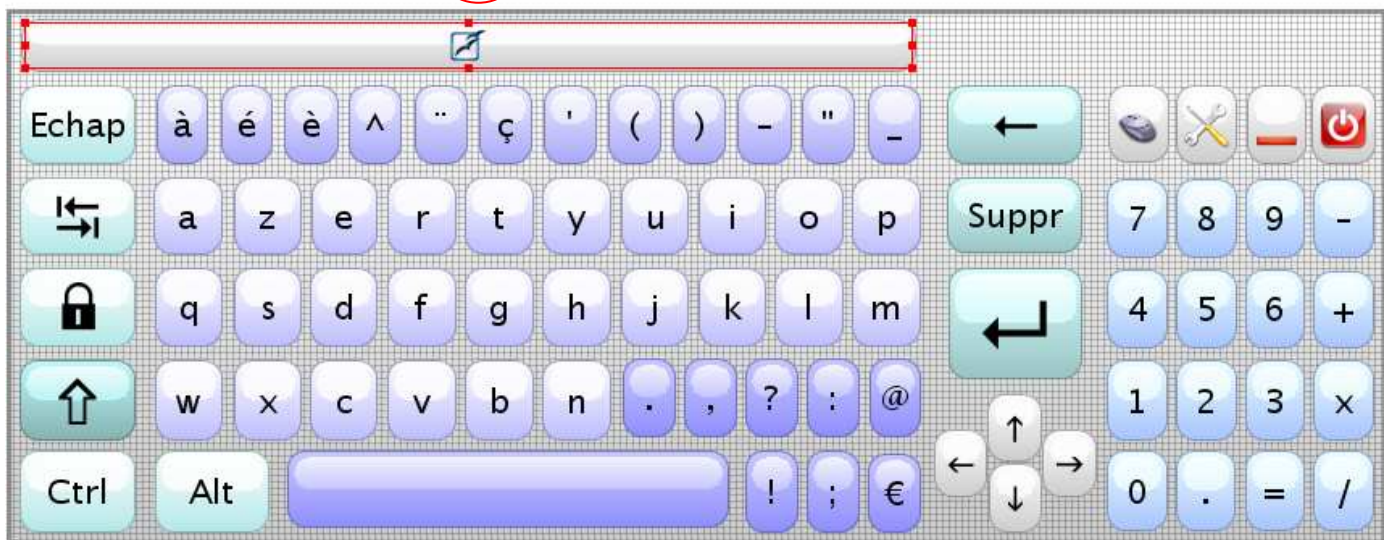
3.2.4. Finalisation

16. Cliquer ensuite sur « **Fermer l'éditeur** ».

Remarque :

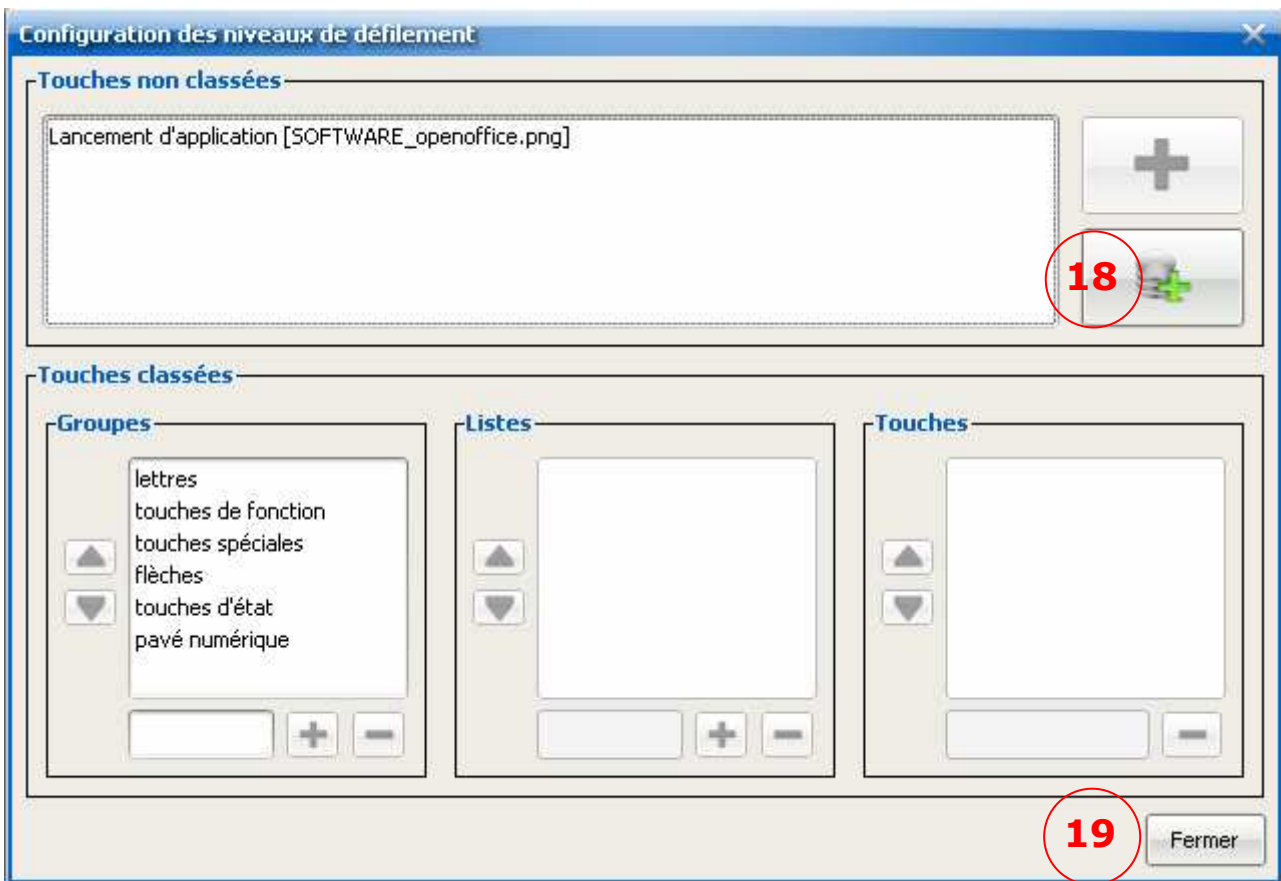
La nouvelle touche créée n'a pas été classée dans un groupe de défilement. ClavicomNG propose de la classer. Dans le cas d'une navigation par défilement, il sera nécessaire de la classer dans un groupe choisi. (cf. le chapitre 4.3. « Configurer le défilement » p.48). Sinon, choisir le classement automatique.

17. Dans la fenêtre « **Niveaux de défilement** », cliquer sur le bouton « **Classer** ».





18. Dans la fenêtre « Configuration des niveaux de défilement », cliquer sur le bouton « **Classer toutes les touches dans le niveau par défaut** ».
19. Cliquer ensuite sur le bouton « Fermer ».



20. Cliquer sur le bouton « Fermer l'éditeur ».

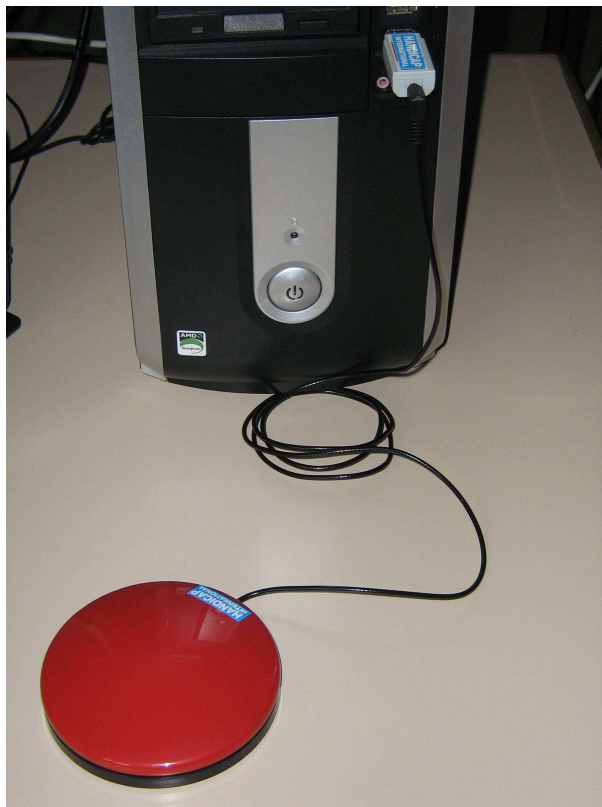




4. Navigation avec un contacteur unique

Le ClavicomNG n'est pas qu'un clavier virtuel. En mode défilement, le ClavicomNG peut être une interface pour piloter l'ordinateur avec un contacteur unique. Le contacteur, lorsqu'il est branché sur une interface contacteur, devient le clic gauche de la souris (par défaut). Le contacteur pourra être positionné en fonction des capacités de la personne, en regard de la tête, d'une épaule...

Le défilement est un mode de navigation indirect. L'utilisateur lance le défilement par un clic. Plusieurs zones du clavier sont alors en surbrillance successivement. L'utilisateur choisit la zone voulue en cliquant une nouvelle fois.






4.1. Activation du mode défilement

1. Ouvrir la barre d'édition et de configuration en cliquant sur la touche « Configuration de l'application ».
2. Cliquer sur « **Options** ».
3. Dans l'onglet navigation, cliquer sur « Défilement ».
5. Cliquer sur « **OK** ».
6. Cliquer sur « **Fermer l'éditeur** ».
7. Appuyer sur le contacteur.




Important :

Lorsque le mode défilement est activé, le clic gauche est utilisé pour le défilement. Pour reprendre le contrôle du clavier avec la souris, il faut utiliser le **clic droit** pour cliquer sur les touches.

Par exemple, pour désactiver le mode navigation par défilement : faire apparaître la barre d'édition et de configuration en cliquant sur la touche « configuration de l'application »  avec le **clic droit** de la souris. Puis dans les options, onglet navigation, choisir le mode standard.



Important :

Lors d'une navigation par défilement : **ne pas cliquer sur la touche « Réduire l'application »**  L'utilisateur ne pourra pas restaurer son clavier en défilement.



4.2. Diriger la souris par défilement

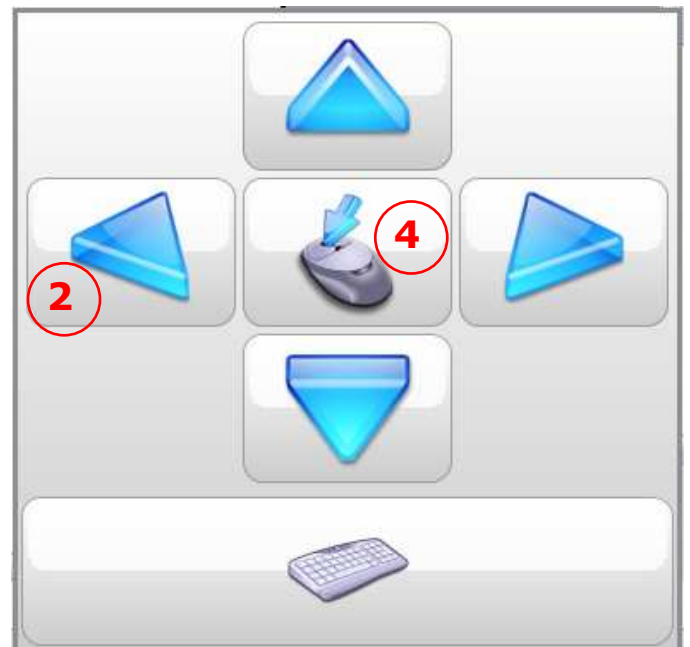
1. Cliquer sur la touche souricom.



2. Pour aller dans une direction, attendre que le défilement atteigne la flèche correspondante puis cliquer.

3. Pour arrêter le mouvement du pointeur, cliquer de nouveau. Le défilement reprend alors sur les boutons du souricom.

4. Pour choisir le type de clic à utiliser, attendre que le défilement atteigne le bouton central.





5. Sélectionner le type de clic en attendant que le défilement arrive sur le bouton souhaité.



Clic gauche



Clic droit



Double clic



Clic maintenu



Revenir au déplacement du pointeur



Revenir au clavier





4.3. Configurer le défilement

Les touches sont organisées selon 3 niveaux de défilement : groupes, listes et touches. Par exemple, la lettre « a » est classée dans le groupe « lettres » puis dans la 1^{ère} ligne.

Pour classer la touche de lancement de l'application OpenOffice créée précédemment :

1. Saisir le nom du groupe d'appartenance de la touche à classer et cliquer sur le bouton « + ».

Remarque :

Si le nom du groupe existe déjà, ne pas essayer de le créer à nouveau mais cliquer sur le nom correspondant dans la catégorie « Groupes ».

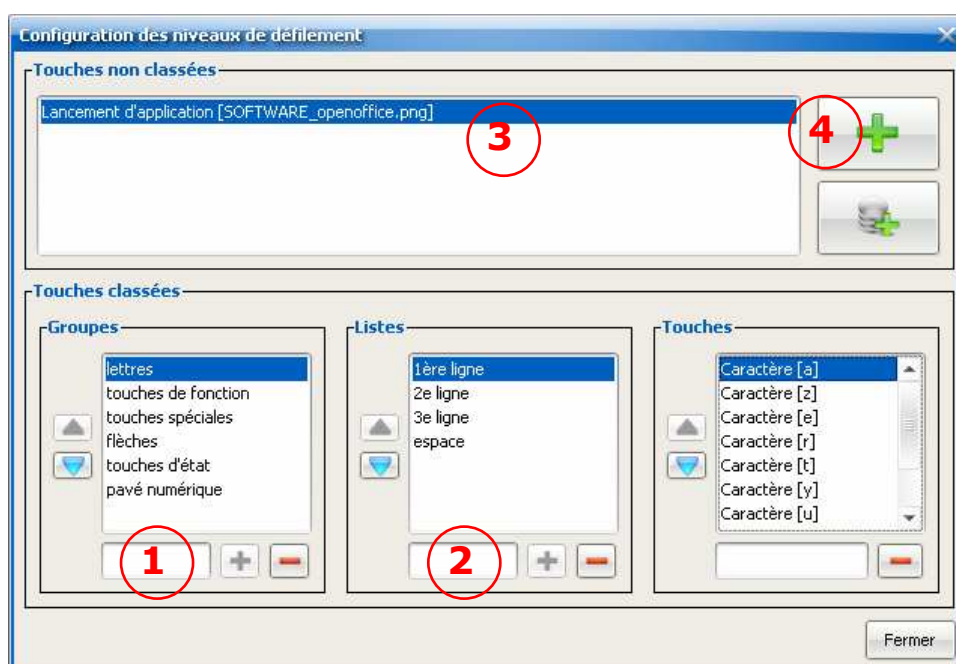
2. Saisir le nom de la liste désirée et cliquer sur le bouton « + ».

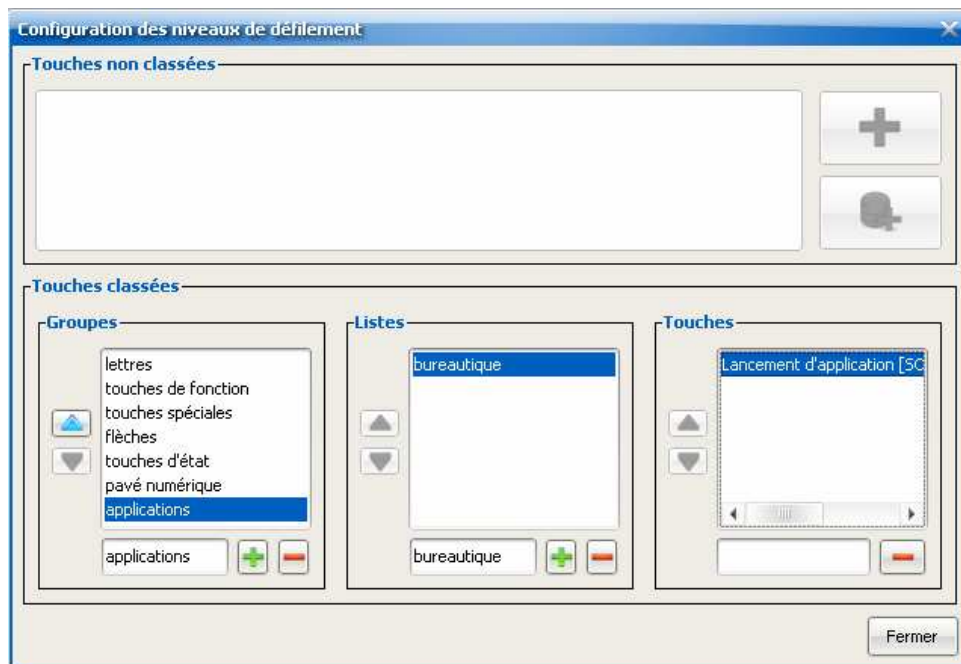
Remarque :

Si le nom de la liste existe déjà, ne pas essayer de le créer à nouveau mais cliquer sur le nom correspondant dans la catégorie « Listes ».

3. Sélectionner la touche à classer.

4. Cliquer sur le bouton « + ».

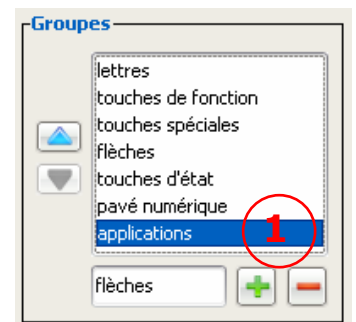




La position des éléments dans une catégorie définit l'ordre de défilement. Par exemple, le premier groupe qui sera sélectionné en défilement sera « lettres » et le dernier sera « applications ».

Pour modifier l'ordre de défilement des éléments :

1. Cliquer sur l'élément de la catégorie souhaitée.



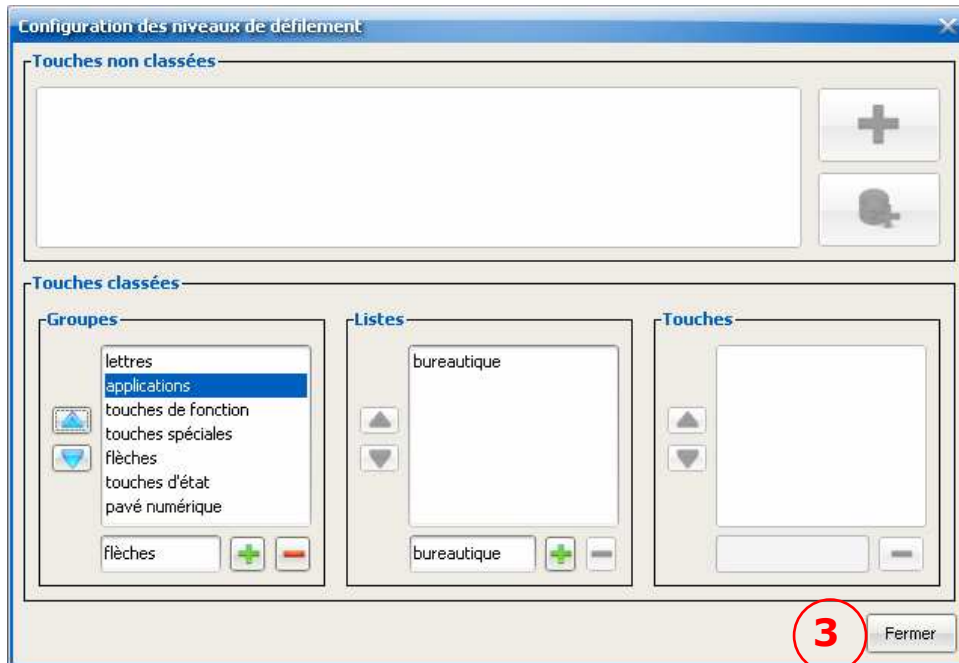
2. Cliquer sur la flèche jusqu'à ce que l'élément se place en bonne position.





Lorsque la configuration du défilement est terminée, cliquer sur le bouton « Fermer »

(3)





5. Résolution de problèmes

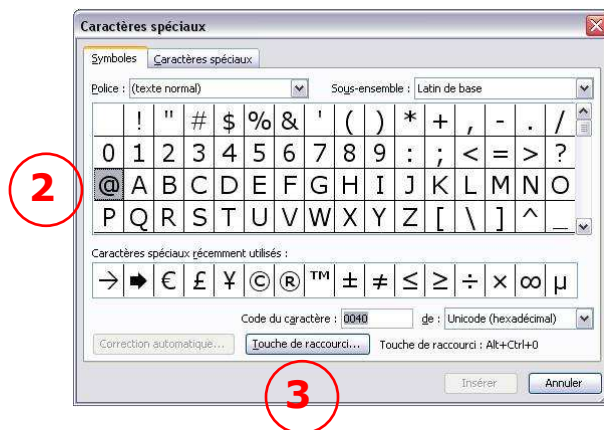
La saisie de la touche @ ne fonctionne pas dans Microsoft Word.

Ce problème est spécifique à Microsoft Word. La touche @ est saisie avec la combinaison de touches « Alt Gr » + 0. La touche Alt Gr équivaut à Ctrl + Alt. Mais Ctrl + Alt + 0 ne fonctionne pas même sur un clavier mécanique.

Solution : créer un raccourci de la touche @.

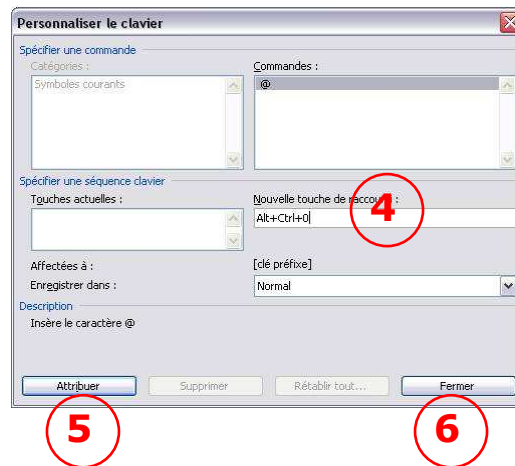
Dans le menu « **Insertion** », « **Caractères Spéciaux** » :

1. Choisir la police : **(texte normal)**.
2. Cliquer sur la touche @.
3. Cliquer sur « **Touche de raccourci...** ».





4. Cliquer dans la zone de texte « Nouvelle touche de raccourci ».
Faire la combinaison de touches Alt Gr + 0 sur le clavier mécanique.
5. Cliquer sur « **Attribuer** ».
6. Cliquer sur « **Fermer** ».



Le ClavicomNG ne s'affiche pas en premier plan.

Le ClavicomNG est probablement en mode édition. Essayer de fermer l'éditeur.

Le ClavicomNG est en mode édition mais sans la barre d'édition.

Cliquer sur « ClavicomNG » dans la barre des tâches deux fois de suite : une fois pour réduire le Clavicom puis une autre pour faire réapparaître le Clavicom avec la barre d'édition.

Lorsque l'on clique en dehors du Clavicom et que l'on clique sur ClavicomNG dans la barre des tâches, le clavier apparaît mais pas la barre d'édition. Il faut cliquer 2 fois dans la barre des tâches pour un affichage correct



Lorsque je lance le défilement, je ne parviens pas à le désactiver.

Solution p.45

Problèmes connus sans solution dans la version bêta :

- Le clic temporisé n'est actif qu'après un clic mécanique sur la souris.
- En mode défilement, je ne parviens pas à restaurer le Clavicom après avoir cliqué sur réduire.
- Les raccourcis de sélection de texte ne fonctionnent pas.
- Pas d'info bulle sur les icônes « **Enregistrer** » ou « **Charger un profil** ».